

DAFTAR PUSTAKA

- Adika. (2016). Pengembangan flipbook fisika untuk meningkatkan kemampuan berfikir kreatif bagi siswa SMP/MTs kelas VIII pada materi cahaya. *Abstrak Penelitian UIN Yogyakarta*. Yogyakarta : Pendidikan Fisika UIN Yogyakarta
- Aprillia. T., Sunardi, & Djono. (2017). Penggunaan Media Sains Flipbook dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Abstrak Hasil Penelitian Teknologi Pendidikan*, 15. Surakarta: Lembaga Penelitian
- Cool. (2017). *Embroidery for beginners*. Gordon: Future Publishing Ltd
- Daryanto. (2020). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT.sarana tutorial Nurani Sejahtera
- Divayana. G.G. Suyasa. P., & Adiarta. A. (2018). Pelatihan Pembuatan Buku Digital Berbasis Kvisoft Flipbook Maker Bagi Para Guru di SMK TI Udayana. *Abstrak Hasil Penelitian Universitas Pendidikan Ghanesa*. 01. Buleleng: Abdimas Dewantara.
- Dwijayanti. (2016). *Paket Keahlian Tata Busana Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Fischer. A. (2015). *Sewing For Fashion Designer*. London: Laurence King Publishing
- Hardiansyah. D. (2016). Pengembangan Media Flash Flipbook dalam Pembelajaran Perakitan Komputer untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X TKJ SMK Negeri 7 Surabaya. *Abstrak penelitian Universitas Negeri Surabaya*. 01. Surabaya: IT-Edu.
- Hayati, S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Fisika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Abstrak Jurnal Pembelajaran Fisika*. Jakarta: Lembaga Penelitian
- Hendrayani. Y. Voveliendry, & Zain. (2020). *Kvisoft Flipbook Maker*. Padang: UNP Press
- Hidayatullah, M.S. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flip Book Maker Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar di SMK Negeri 1 Sampang. *Abstrak Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Sampang: Lembaga Penelitian
- Indrayani. S.D. (2020). *Pembuatan Hiasan Busana*. Malang: PT Kuantum Buku Sejahtera.
- Khusna. L. M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Membuat Tusuk Hias Menggunakan aplikasi Prezi Untuk Siswa Kelas XI Tata Busana di

SMK Diponegoro Depok Yogyakarta. *Abstrak Penelitian Universitas negeri Yogyakarta*. Yogyakarta.

Mulyadi. D. U., Wahyuni. S., & Handayani. R. D. (2016). Pengembangan Media Flash Flipbook untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa Dalam Pembelajaran IPA di SMP. *Abstrak Penelitian Universitas Jember*. 04. Jember.

Mumika. (2020, 14 februari). *Diy outer kimono, tutorial outer dan kimono*. Diambil dari <https://www.youtube.com/watch?v=ybLeAQHz7as&t=629s>

Nurharini. F. (2020). Pengembangan Media belajar Komik Animasi Berbasis Aplikasi Ispring Portable Materi Sifat-Sifat Cahaya untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Kelas 4 di SD Islam As-Salam Kabupaten Malang. *Abstrak Tesis Magister*. Malang: UIN Maulana Malik Ibrahim

Prabaningrum. N. P. (2018). Identifikasi Kesulitan Belajar Sulaman Fantasi pada Siswa Kelas X Tata Busana di SMK Muhammadiyah 1 Borobudur. *Abstrak Hasil Penelitian Universitas Negeri Yogyakarta*. Yogyakarta: Lembaga Penelitian

Rahmawati. D., Wahyuni. S., & Yushardi. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook pada Mata Materi Gerak Benda di SMP. *Abstrak Penelitian Universitas Jember*. 06. Jember.

Rasiman. (2017). Efektivitas Resource Based Learning berbantuan Flip book maker dalam pembelajaran matematika SMA. *Abstrak hasil penelitian Universitas PGRI Semarang*. Semarang: JKPM

Riduan. (2015). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

Riyanto. A & Zulbahri. L (2019). *Dasar Busana*. Bandung: Modul UPI

Salma. (2021, 23 Agustus). *Cara membuat sulaman fantasi*. Diambil dari <https://www.youtube.com/watch?v=-8m-JISOBw8>

Sari. A. P. (2020). *Pembuatan Hiasan*. Salatiga: Bahan ajar SMA Negeri 1 Salatiga.

Sokhawati, Khotimah. K., & Putra. I. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook di SMA PGRI 1 Kelas XI IPA 1 Materi Elastisitas dan Hukum Hooke. *Abstrak penelitian Universitas KH. A. Wahab Hasbullah*. 06. Jombang: Eduscope.

Sugianto, dkk. (2016). Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital. *Abstrak Penelitian UPI*. Bandung: INVOTEC.

Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.

Susilana. R., & Riyana. C. (2019). *Media Pembelajaran*. Bandung. CV Wacana Prima.

Suryani. N., Setiawan. A, & Putra. A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Wati. E. G. (2018). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.

Wijayanto. (2018). Pengembangan e-modul berbasis flip book maker dengan model project Based learning untuk mengembangkan kemampuan pemecahan Masalah matematika. *Abstrak Jurnal Pembelajaran Matematika*. Semarang: Prosiding Mathematic anf Sciences Forum

Yuliarma. (2016). *The Art of Embroidery Designs*. Jakarta : PT. Gramedia

Yulinar. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Kvisoft Berbasis Android kelas XI SMA N 4 Jenepono. *Abstrak Hasil Penelitian UIN Alauddin*. Makassar.

