

ABSTRAK

Shafia Ramadhia. 5161142017. “Pengembangan Media Pembelajaran *Adobe Flash Cs6* Pada Mata Pelajaran Kue Indonesia Smk Negeri 1 Pantai Labu”

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran *adobe flash cs6* pada materi kue Indonesia khususnya pada materi kue Indonesia dari tepung beras dengan teknik mengukus yang dilaksanakan di SMK Negeri 1 Pantai Labu.

Jenis penelitian ini adalah Research and Development (R&D) dengan model ADDIE. Subjek penelitian adalah 3 validator ahli materi dan 3 ahli media dan objek penelitian adalah kelayakan media pembelajaran *adobe flash cs6*.

Hasil penelitian dan pengembangan: (1) penelitian berlangsung di smk negeri 1 pantai labu yang dilaksanakan pada 28 juli 2021 untuk melakukan analisis kebutuhan, kemudian penelitian lanjutan pada tanggal 10-13 agustus dengan melakukan validasi ahli materi dan ahli media, (2) Pengembangan media pembelajaran menggunakan *adobe flash cs6* ini memberikan hasil akhir berupa media pembelajaran yang dapat digunakan oleh siswa sekolah menengah kejuruan pada materi kue Indonesia. Hasil akhir tersebut didapat dari 3 tahap pembuatan, Tahap-tahap tersebut adalah tahap analisis yang merupakan tahap pemikiran atau pencarian kebutuhan siswa yang mendapat rata-rata skor ya lebih dominan daripada skor pernyataan tidak dengan hal tersebut mengindikasikan bahwa media ini dibutuhkan oleh guru dan siswa. Selanjutnya masuk kepada tahap perancangan untuk dirancang media yang sesuai dengan kebutuhan tersebut. Setelah melewati tahap perancangan media tersebut dikembangkan dengan proses pembuatan, proses validasi kepada ahli media dan ahli materi, kemudian dilakukan proses revisi setelah mendapatkan saran dari para ahli. Setelah tahap pengembangan dilakukan proses implementasi, pada tahap ini peneliti memberikan media untuk dipublikasikan kepada siswa dan guru untuk digunakan dalam proses pembelajaran, (3) Hasil validasi materi mendapatkan skor rata-rata ahli materi 93,3% dengan kategori sangat baik menandakan materi yang terdapat pada materi ini sudah sangat baik digunakan dalam proses pembelajaran. Walaupun masih ada beberapa indikator yang harus ditingkatkan dan hasil validasi media mendapatkan skor 92,6% dengan kategori sangat baik menandakan media ini sudah baik saat digunakan dengan beberapa catatan yang harus ditingkatkan.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Adobe Flash CS6, Pengembangan

ABSTRACT

Shafia Ramadhia. 5161142017. “Learning Media Development Of Adobe Flash Cs 6 On Indonesian Cake Subject In Smk Negeri 1 Pantai Labu”

This development research aims to develop adobe flash cs6 learning media on Indonesian cake materials, especially on Indonesian cake materials from rice flour with steaming techniques carried out at SMK Negeri 1 Pantai Labu.

This type of research is Research and Development (R&D) with the ADDIE model. The research subjects are 3 material expert validators and 3 media experts and the research object is the feasibility of adobe flash cs6 learning media.

Results of research and development: (1) the research took place in smk negeri 1 labu beach which was held on July 28, 2021 to conduct a needs analysis, then further research on August 10-13 by validating material experts and media experts, (2) The development of learning media using adobe flash cs6 provides the final result in the form of learning media that can be used by vocational high school students on Indonesian baking materials. The final result is obtained from 3 stages of media creation. These stages are stages of analysis which are stages of thinking or finding the needs of students who get an average score of yes more dominant than the statement score does not indicate that this media is needed by teachers and students. Then go to the design stage to design a media that suits these needs. After passing the stage of designing the media is developed with the manufacturing process, the validation process to media experts and material experts, then the revision process after getting advice from experts. After the development stage is carried out the implementation process, at this stage the researcher provides media for publication to students and teachers for use in the learning process. (3) The results of material validation get an average material expert score of 93.3% with an excellent category indicating that the material contained in this material is already very well used in the learning process. Although there are still some indicators that must be improved and media validation results get a score of 92,6% with excellent category indicating this media is already good when used with some records that must be improved.

Keywords : Learning Media, Adobe Flash Cs6, Development

