

## DAFTAR ISI

	Halaman
PERSETUJUAN SKRIPSI.....	i
PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
<b>BAB I. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	5
1.3. Pembatasan Masalah.....	6
1.4. Rumusan Masalah.....	6
1.5. Tujuan Penelitian.....	7
1.6. Kegunaan Hasil Penelitian.....	7
<b>BAB II. KAJIAN TEORITIS.....</b>	<b>8</b>
2.1. Kajian Teoritis.....	8
2.1.1. Hakikat Penelitian Pengembangan.....	8
2.1.2. Hakikat Pembelajaran Gerak Dasar.....	12
2.1.3. Hakikat Permainan Kucing-Kucingan.....	19
2.1.4. Hakikat Permainan Bola Tangan.....	22
2.1.5. Media Pembelajaran.....	28
2.1.6. Hakikat Pertumbuhan Dan Perkembangan Anak Sekolah Dasar.....	31

2.1.7. Hakikat Belajar.....	36
2.2. Penelitian Yang Relevan.....	38
2.3. Kerangka Berpikir .....	39
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN.....	41
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian .....	41
3.2. Karakteristik Model Yang Dikembangkan .....	41
3.3. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	42
3.4. Sampel Uji Coba.....	42
3.5. Prosedur Pengembangan .....	42
3.6. Pengumpulan Data .....	58
3.7. Instrumen Pengumpulan Data.....	58
3.8. Analisis Data .....	59
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	61
4.1. Hasil Penelitian .....	61
4.2. Hasil Pengembangan Produk.....	61
4.3. Data Uji Coba .....	61
4.3.1. Data Validasi Ahli Permainan.....	61
4.3.2. Data Validasi Ahli Pembelajaran Penjas .....	63
4.3.3. Revisi Produk Ahli Permainan.....	64
4.3.4. Revisi Produk Ahli Pembelajaran Penjas.....	64
4.3.5. Uji Coba Kelompok Kecil.....	65
4.3.6. Uji Coba Kelompok Besar .....	65
4.3.7. Revisi Produk Ahli Permainan.....	66
4.3.8. Revisi Produk Ahli Pembelajaran Penjas.....	67
4.3.9. Analisis Data .....	67
4.4. Pembahasan Penelitian .....	68
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN .....	71
5.1. Kesimpulan .....	71
5.2. Saran.....	72



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY