

ABSTRAK

Novi Erika Simanulang, 5173343033 : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Aplikasi Smart Apps Creator Pada Mata Pelajaran Pembuatan Hiasan Busana Kelas XI SMK Pemda Lubuk Pakam, Skripsi, Pendidikan Tata Busana, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan. 2022.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbentuk media pembelajaran berbasis android menggunakan aplikasi smart apps creator pada mata pelajaran pembuatan hiasan busana kelas XI SMK Pemda Lubuk Pakam. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan model ADDIE (*analysis, design, development, implementation, dan evaluation*). Penelitian ini dilakukan di SMK Pemda Lubuk Pakam. Pengembangan media pembelajaran berbasis android menggunakan aplikasi smart apps creator pada pembuatan sulaman fantasi meliputi 6 tahap : 1) tahap pengumpulan data, 2) tahap desain produk berupa media, 3) tahap validasi media dan materi, 4) tahap tahap revisi media dan materi, 5) tahap uji coba, 6) produk akhir. Subjek penelitian ini siswa kelas XI Tata Busana SMK yang berjumlah 10 siswa di SMK Pemda Lubuk Pakam. Objek penelitian ini adalah pembuatan sulaman fantasi pada tengah muka blus wanita yang dibuat dalam bentuk media pembelajaran berbasis android menggunakan aplikasi smart apps creator.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media aplikasi smart apps creator dapat menghasilkan media pembelajaran berbasis android menggunakan aplikasi smart apps creator yang dinyatakan masuk dalam kategori sangat layak dengan melalui beberapa tahapan, yaitu validasi ahli materi dinyatakan “sangat layak” dengan hasil persentase 92% dan validasi ahli media dinyatakan “sangat layak” dengan hasil persentase 91 %.

Hasil penelitian uji kelayakan menunjukkan hasil penilaian siswa adalah 98,5% dengan kriteria “sangat layak”. Keterangan dari hasil maka dinyatakan media pembelajaran berbasis android menggunakan aplikasi smart apps creator ini bisa digunakan sebagai media pembelajaran dikelas terutama pada mata pelajaran pembuatan hiasan busana.

Kata Kunci : *Smart Apps Creator, Sulaman Fantasi, Pembuatan Hiasan Busana*

ABSTRACT

Novi Erika Simanulang, 5173343033 : Development of Android-Based Learning Media Using the Smart Apps Creator Application in the Subject of Making Fashion Decorations for Class XI SMK Pemda Lubuk Pakam, Essay, Fashion Education, Faculty of Engineering, Medan State University. 2022.

This study aims to develop learning media in the form of Android-based learning media using the smart apps creator application in the subject of making fashion decorations for class XI SMK Pemda Lubuk Pakam. The type of research used is research and development (Research and Development) with the ADDIE model (analysis, design, development, implementation, and evaluation). This research was conducted at SMK Pemda Lubuk Pakam. The development of android-based learning media using the smart apps creator application in making fantasy embroidery includes 6 stages: 1) the data collection stage, 2) the product design stage in the form of media, 3) the media and material validation stage, 4) the media and material revision stage, 5) trial phase, 6) final product. The subjects of this study were students of class XI Vocational High School, which amounted to 10 students at SMK Pemda Lubuk Pakam. The object of this research is the making of fantasy embroidery on the middle of the face of a woman's blouse which is made in the form of android-based learning media using the smart apps creator application.

The results of the study show that the smart apps creator application media can produce android-based learning media using the smart apps creator application which is declared to be in the very feasible category by going through several stages, namely the validation of material experts is declared "very feasible" with a percentage result of 92% and media expert validation. declared "very feasible" with a percentage yield of 91%.

The results of the feasibility study showed that the results of the student assessment were 98.5% with the "very feasible" criteria. Based on the results, it is stated that the android-based learning media using the smart apps creator application can be used as a learning medium in the classroom, especially in the subject of making fashion decorations

Keywords: *Smart Apps Creator, Fantasy Embroidery, Making Fashion Decorations*