

ABSTRAK

Siti Halimatussakdiah : Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Maker Pada Mata Pelajaran Cake dan Kue Indonesia Kelas XI Tata Boga SMK Telkom 2 Medan. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2021

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran *flipbook maker* pada mata pelajaran cake dan kue Indonesia kelas XI Tata Boga SMK Telkom 2 Medan. Lokasi penelitian dilakukan di kelas XI Tata Boga SMK Telkom 2 Medan. Waktu penelitian pada bulan oktober semester ganjil Tahun Ajaran 2021/2022. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (R&D). Penelitian ini dikembangkan dengan menggunakan langkah model pengembangan ADDIE yang telah dibatasi yaitu 1) *Analysis*, 2) *Design*, 3) *Development*. Subjek penelitian terdiri dari 2 orang ahli materi, 1 orang ahli media. Instrumen pengumpulan data yaitu angket untuk menjangkau data kualitas materi dan kualitas media. Data dianalisis menggunakan teknik statistik deskriptif.

Berdasarkan hasil penelitian ini, dilihat dari hasil analisis kebutuhan guru 100 persen media *flipbook maker* dibutuhkan oleh guru dan 90 persen dari 15 siswa membutuhkan media *flipbook maker*. Media pembelajaran *flipbook maker* pada mata pelajaran cake dan kue Indonesia menurut ahli materi kategori sangat baik dengan rata-rata sebesar 95,5 persen dan menurut ahli media termasuk kategori sangat baik dengan rata-rata sebesar 95 persen. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *flipbook maker* pada mata pelajaran cake dan kue Indonesia yang dikembangkan termasuk kategori sangat baik dan dapat digunakan sebagai media pembelajaran pada siswa kelas XI Tata Boga SMK Telkom 2 Medan.

Kata kunci: *Flipbook Maker*, ADDIE, Cake dan Kue Indonesia.



ABSTRACT

Siti Halimatussakdiah : *Development of Flipbook Maker Learning Media in Cake dan Kue Indonesia for Class XI Tata Boga at SMK Telkom 2 Medan.* Thesis. Faculty of Engineering. State University of Medan. 2021

This research aims to develop flipbook maker learning media in Cake dan Kue Indonesia in class XI Tata Boga at SMK Telkom 2 Medan. The location of the research was carried out in class XI Tata Boga at SMK Telkom 2 Medan. The time of the research was in September in the odd semester of the 2021/2022 Academic Year. This research is a type of development research (R&D). This research was developed using the limited steps of the ADDIE development model, namely 1) Analysis, 2) Design, 3) Development. The research subjects consisted of 2 material experts, 1 media expert. The data collection instrument is a questionnaire to collect data on the quality of the material and the quality of the media. Data were analyzed using descriptive statistical techniques.

Based on the results of this study, seen from the results of the analysis of teacher needs, 100 percent of flipbook maker media are needed by teachers and 90 percent of 15 students need flipbook maker media. The flipbook maker learning media in Cake dan Kue Indonesia according to material experts is in the Excellent category with an average of 95.5 percent and according to media experts it is in the Excellent category with an average of 95 percent. So it can be concluded that the flipbook maker learning media in Cake dan Kue Indonesia that was developed is in the Excellent category and can be used as a learning medium for students of class XI Tata Boga at SMK Telkom 2 Medan.

Keywords: *Flipbook Maker*, ADDIE, Cake and Indonesian Cakes.

THE
Character Building
UNIVERSITY