

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	11
1.2. Identifikasi Masalah	11
1.3. Pembatasan Masalah	11
1.4. Rumusan Masalah	11
1.5. Tujuan Penelitian	12
1.6. Spesifikasi Produk.....	12
1.7. Manfaat Produk	13
BAB II. LANDASAN TEORITIS	14
2.1. Kajian Teoretis	14
2.1.1. Hakikat Bola Basket	14
2.1.2. Hakikat Variasi	22

2.1.3. Hakikat Dribbling	24
2.1.4. Hakikat Latihan	28
2.1.5. Hakikat Audio Visual	31
2.1.6. Hakikat Ekstrakurikuler.....	35
2.1.7. Hakikat Pengembangan.....	37
2.2. Penelitian Yang Relevan	39
2.3. Desain Produk Draf Awal	41
2.4. Kerangka Berfikir	62
2.5. Hipotesis	63
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	64
3.1. Waktu Dan Tempat Penelitian.....	64
3.2. Sasaran Penelitian	64
3.3. Metode Penelitian	65
3.4. Prosedur Penelitian.....	65
3.5. Teknik Pengumpulan Data	74
3.6. Instrumen Penelitian	75
3.7. Teknis Analisis Data	75
BAB VI. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	77
4.1 Hasil Penelitian	77
4.1.1 Studi Pendahuluan	77
4.1.2 Deskripsi Draf Awal.....	78
4.1.3 Potensi dan Masalah	83
4.1.4 Pengumpulan Data.....	84
4.1.5 Desain Produk.....	85

4.1.6 Validasi Ahli.....	85
4.1.7 Revisi Desain.....	95
4.1.8 Uji Coba Produk	95
4.1.9 Revisi Produk	99
4.1.10 Hasil Revisi Produk.....	100
4.1.11 Uji Coba Pemakaian.....	101
4.2 Pembahasan	105
4.1.1 Pengujian Kepada Ahli Materi	106
4.1.2 Pengujian Kepada Ahli Media.....	106
4.1.3 Pengujian Kepada Ahli Evaluasi	106
4.1.4 Pengujian Terhadap Responden Atau Siswa.....	107
4.1.5 Keterbatasan Penelitian	109
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	110
5.1 Kesimpulan.....	110
5.2 Saran	111
DAFTAR PUSTAKA	113

THE
Character Building
UNIVERSITY