

ABSTRAK

Irvan Roni Nainggolan, NIM. 5171131005, Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator* Pada Mata Pelajaran Piranti Sensor dan Aktuator kelas XI TOI di SMK Negeri 13 Medan.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran. Media pembelajaran termasuk hal yang sangat penting dalam proses pembelajaran, multimedia pembelajaran yang baik sangat efektif digunakan dalam proses belajar mengajar. Peneliti mencoba mengembangkan media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *software Smart Apps Creator*, Bertujuan untuk memudahkan peserta didik dalam memahami pelajaran dan juga memudahkan pendidik dalam menyampaikan pelajaran. Media pembelajaran pada penelitian ini menggunakan adaptasi model ADDIE menurut Robert M Branch. Sasaran penelitian ini adalah siswa kelas XI TOI SMK Negeri 13 Medan. Alat pengumpulan data menggunakan angket yang diisi melalui *google form*. Pengujian terhadap media pembelajaran oleh validator media dan validator materi menunjukkan bahwa multimedia pembelajaran yang dihasilkan baik pada validasi materi dengan skor rata-rata 4,7 dan untuk validasi media dengan skor rata-rata 4,6. Maka diperoleh kesimpulan media yang dikembangkan layak untuk digunakan.

Kata Kunci: Pengembangan Media Pembelajaran, Software Smart Apps Creator, Hasil Piranti Sensor dan Aktuator.

ABSTRACT

Irvan Roni Nainggolan, NIM. 5171131005, Development of Android-Based Interactive Learning Media using Smart Apps Creator in Sensor and Actuator Devices Class XI TOI at SMK Negeri 13 Medan.

This study aims to develop learning media. Learning media is very important in the learning process, good learning multimedia is very effective in the teaching and learning process. Researcher tried to develop android-based interactive learning media using Smart Apps Creator software aimed at making it easier for students to understand the lessons and also making it easier for educators to deliver the lessons. The learning media in this study used adaptation of the ADDIE model by Robert M Branch. The target of this research was the students of class XI TOI SMK Negeri 13 Medan. The data collection tool used a questionnaire filled out via a Google form. Testing of interactive learning media by media validators and material validators showed that the learning multimedia produced is good for material validation with an average score of 4.7 and for media validation with an average score of 4.6. Then it can be concluded that the developed media is feasible to use.

Keywords: *Learning Media Development, Smart Apps Creator Software, Sensor and Actuator Device Results.*

THE
Character Building
UNIVERSITY