

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
SURAT PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	2
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	9
1.7 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Kajian Teori.....	11
2.1.1 Hakikat Belajar.....	11
2.1.2 Hakikat Hasil Belajar	12
2.1.3 Hakikat Hasil Pelajaran Piranti Sensor dan Aktuator.....	23

2.1.4 Hakikat Media Pembelajaran	25
2.1.5 Android.....	30
2.1.6 Smart Apps Creator (SAC).....	32
2.2 Pengembangan Media Pembelajaran.....	35
2.2.1 Pengertian Pengembangan	35
2.2.2 Model Pengembangan produk yang digunakan	39
2.3 Kajian Penelitian yang Relevan	39
2.4 Kerangka Berpikir	42
BAB III METODE PENELITIAN	45
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	45
3.2 Subjek Penelitian.....	45
3.3 Jenis Penelitian	45
3.4 Model Pengembangan	46
3.5 Prosedur Pengembangan	47
3.6 Jenis Data	49
3.7 Teknik Pengumpulan Data	50
3.8 Instrumen Penelitian.....	51
3.9 Teknik Analisis Data	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	59
4.1 Hasil Penelitian	59
4.1.1 <i>Analysis</i>	59
4.1.2 <i>Design</i>	65
4.1.3 <i>Development</i>	75
4.2 Pembahasan	85

BAB V SIMPULAN DAN SARAN	88
5.1 Kesimpulan.....	88
5.2 Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN	92



THE
Character Building
UNIVERSITY