

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Akhmad, A.H. (2012). Implementasi Pendidikan Multikultural Dalam Praksis Pendidikan Di Indonesia. *Jurnal Pembangunan Pendidikan*. 72-82
- Djamarah, S. B. (2008). *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Faizah, S.N. (2017). Hakikat Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*,1(2),p181,176-185.
- Feriandi, Yoko & Indrakusuma, A.H. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Macromedia Flash Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Siswa Kelas X. *Journal Of Computer and Information Technology*. STKIP PGRI Tulungagung. 7-11
- Fikri, H. & Madona. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru
- Fujiastuti, Ariesty. (2019). Media Flash Berbasis Komik Dalam Pembelajaran Menyimak Cerita Rakyat. *Jurnal Bahtera*,6(12),p,203.
- Hangestiningsih, Endang. Dkk. (2015). *Diklat Pengantar Ilmu Pendidikan*. Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan. Yogyakarta
- Haryati, Sri (2012). Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal FKIP ITM*. 11-26
- <http://sainsmatika.blogspot.com/2012/03/faktor-faktor-yang-mempengaruhi-belajar.html>. Diakses pada 11 april 2021.
- <https://samiyantosolo.wordpress.com/mengajar/desain-multimedia-interaktif/definisi-multimedia-interaktif/>. Diakses pada 5 April 2021.
- Lailiyah, Nur. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Untuk Pembelajaran Keterampilan Menuliskan Kembali Cerita Siswa Kelas Iv Sd. *JPGSD*. 1150-1159
- Nugroho, Drajat. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Di Smk Negeri 1 Bansari Temanggung. *Skripsi*. Program Studi Teknik Elektronika Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nukholis. (2013). Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi. *Jurnal Kependidikan*,1(1),p,31,24-44.

- Pane, Aprida. (2017). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*,4(2),p,338, 333-352
- Periangan, Benardo. (2011). *Perancangan Media Interaktif Belajar Mengenal angka Bagi Anak Prasekolah*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia
- Rasyidin, Al. (2015). Teori Belajar dan Pembelajaran. Medan: Perdana Publishing
- Sadiman, A.S. (2012). Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Septiana, Nanda. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pemahaman Konsep Siswa. *Jurnal Studi Islam*. p,87.
- Sugiyono (2018). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D)*. Bandung: Alfabeta
- Surya, M. (2013). *Psikologi Guru Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Sriadhi. (2018). Analisis Karakteristik Media Pembelajaran dan Motivasi Berdasarkan Gaya Belajar Siswa Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Education*.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Universitas Negeri Medan.
- Sriadhi. (2014) *Penilaian Multimedia Learning Konferensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Ke-Tik*.
- Trisiana, Anita & Wartoyo. (2016). Desain Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Addie Model Untuk Meningkatkan Karakter Mahasiswa Di Universitas Slamet Riyadi Surakarta. *Jurnal Penelitian*,11(1), p,315.