

ABSTRAK

Nurul Halimatun Syaqqiah Siregar, Nim. 3171122012, Perilaku Kecanduan *Game Online Freefire* Pada Remaja Perempuan Di Kota Binjai

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apa penyebab kecanduan *game online free fire* pada remaja perempuan di kota Binjai. Mengetahui bagaimana perilaku kecanduan *game online freefire* pada remaja perempuan di kota Binjai dan mengetahui bagaimana dampak perilaku kecanduan *game online free fire* pada remaja perempuan di kota Binjai. Teori yang digunakan adalah teori kecanduan internet (*Addiction internet disorder*). Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian kualitatif dengan pendekatan etnografi virtual. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah observasi, wawancara, dan dokumentasi yang sebagian dilakukan dengan daring untuk dapat menambah data yang relevan dengan penelitian yang dilakukan. Berdasarkan metode penelitian yang digunakan diperoleh hasil sebagai berikut : 1) Penyebab kecanduan *game online freefire* pada remaja perempuan di Kelurahan Rambung Dalam kota Binjai merupakan rasa kejenuhan atau bosan, komunikasi yang kurang maksimal dengan orang tua dan dalam kondisi pandemic covid-19. 2) Perilaku remaja perempuan yang aktif bermain *game online freefire* rata-rata diatas 5 jam perhari, Sifat-sifat remaja perempuan ini menampilkan sifat pemarah dan pemalas dalam mengerjakan pekerjaan sehari-hari. 3) Dampak dari kecanduan *game online freefire* pada remaja perempuan memperlihatkan kurangnya interaksi sosial dengan keluarganya dan teman lingkungannya, Selain itu juga kurangnya interaksi dengan teman perempuannya dikarenakan mereka lebih condong bergaul atau berteman dengan laki-laki sehingga remaja perempuan tersebut memperlihatkan sifat-sifat kelakiannya seperti meniru hoby yang disukai kaum lelaki dan memperlihatkan sifat lebih nyaman untuk bergaul dengan teman laki-laki yang cenderung tidak banyak aturan.

Kata Kunci : *Perilaku, Kecanduan, Perempuan*

