

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan untuk siswa kelas VII SMP, didapatkan kesimpulan yaitu, dari tahap-tahap desain media yang meliputi dari perumusan tujuan, rancangan media yang akan dikembangkan, persiapan awal dalam perancangan media yang menyangkut: bahan, materi, serta aspek perancangan lainnya telah menghasilkan media pembelajaran teknik dasar *passing* bola basket untuk siswa SMP yang berisi materi penjelasan tentang masing-masing *passing* bola basket, video pembelajaran dan soal evaluasi, sehingga produk berupa media pembelajaran ini layak digunakan dalam pembelajaran Sekolah Menengah Pertama ditinjau dari aspek media pembelajaran dan aspek materi pembelajaran dengan hasil persentase 93,92% termasuk dalam kategori “sangat layak”.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka dapat diberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi Guru

Diharapkan pengembangan media pembelajaran *passing* bola basket berbasis animasi ini dapat dijadikan salah satu media pembelajaran yang lebih kreatif dan inovatif dalam proses pembelajaran.

2. Bagi Peserta Didik

Media interaktif ini diharapkan untuk dapat dimanfaatkan secara maksimal oleh peserta didik sehingga membantu peserta didik dalam memahami materi teknik dasar *passing* bola basket serta untuk dapat memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi dalam proses pembelajaran.

3. Bagi Sekolah

Diharapkan media interaktif ini dapat digunakan pada materi-materi lainnya, tentunya setelah guru memahami proses pengembangan desain media pembelajaran berbasis animasi melalui pelatihan yang diadakan oleh pihak sekolah.

4. Bagi Peneliti Lain

- a. Dapat melakukan pengembangan lebih lanjut terkait media pembelajaran interaktif berbasis animasi. Untuk penelitian dengan tema yang sama hendaknya produk divalidasi terlebih dahulu oleh validator ahli materi dan ahli media. Kemudian untuk validasi ahli materi hendaknya melibatkan guru sebagai pengguna produk yang dikembangkan.
- b. Dapat mengujicobakan media pembelajaran interaktif berbasis animasi sampai tahap uji coba skala yang lebih luas untuk menguatkan bukti kelayakan media interaktif serta mengetahui pengaruhnya terhadap peningkatan kualitas pembelajaran penjas khususnya pada materi teknik dasar *passing* bola basket.