

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Fokus Penelitian	6
1.3. Rumusan Masalah	6
1.4. Tujuan Penelitian.....	7
1.5. Spesifikasi Produk	7
1.6. Manfaat Penelitian.....	8
BAB II. KAJIAN TEORITIS	9
2.1. Landasan Teori	9
2.1.4 Hakikat Permainan Bola Basket.....	9
2.1.3. Hakikat Latihan.....	14
2.1.4 Hakikat Alat	15
2.2 Rancangan Model.....	20
BAB III. METODE PENELITIAN.....	26
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	26
3.2 Subjek Uji Coba	26
3.3 Pendekatan dan Metode Penelitian.....	26
3.4 Prosedur Penelitian.....	27

3.4.1 Langkah-Langkah Pengembangan	27
3.5 Implementasi Produk.....	33
3.6 Teknik Analisa Data.....	35
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	38
4.1 Analisis Kebutuhan	38
4.2 Desain Produk Awal.....	39
4.2.1 Alat Latihan <i>Shooting</i>	39
4.2.2. Alat Latihan <i>Passing</i>	40
4.2.3. Alat Latihan Dribble.....	41
4.2.4. Bahan-bahan yang digunakan untuk membuat alat ini, yaitu:	42
4.3. Keterangan Penggunaan Alat	42
4.4. Uji Validasi Ahli	44
4.4.1 Validasi Oleh Subjek	44
4.4.2 Validasi ahli	44
4.4.3 Hasil Pengujian Alat Oleh Para Ahli	46
4.5 Penyempurnaan Produk.....	49
4.6 Pembahasan produk.....	50
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	53
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA.....	53

The Character Building
UNIVERSITY