

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada materi lari jarak pendek untuk siswa SMP Negeri 2 Sipispis dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penelitian pengembangan ini menghasilkan produk media pembelajaran lari jarak pendek untuk kelas VII SMP NEGERI 2 SIPISPIS. Penelitian ini menggunakan model pengembangan *ADDIE* dengan tahapan *Analyze, Design, Develop, Implement, dan Evaluate*. Media pembelajaran materi lari jarak pendek yang dikembangkan berisi tentang materi Aktivitas pembelajaran sikap dasar lari jarak pendek yang telah disesuaikan dengan Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar dan Materi Pokok dari silabus pencak silat kelas VII yang diterapkan di SMP NEGERI 2 SIPISPIS. Media pembelajaran lari jarak pendek ini berformat Aplikasi Android (APK) yang memuat konten gambar, audio, dan video yang berkaitan dengan materi sehingga media pembelajaran lari jarak pendek ini juga bersifat interaktif terhadap pengguna.
2. Hasil penelitian yang diperoleh menunjukkan bahwa media pembelajaran lari jarak pendek untuk kelas VII SMP NEGERI 2 SIPISPIS yang dikembangkan sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran untuk guru dan siswa dalam proses kegiatan pembelajaran lari jarak pendek. Hal ini dapat dilihat dari perolehan nilai rata-rata keseluruhan skor aspek oleh ahli materi tahap pertama sebesar 3,5 kategori **layak** dan tahap kedua setelah direvisi naik menjadi 4,3 dengan kategori **sangat layak**, rata-rata keseluruhan skor aspek

oleh ahli media tahap pertama sebesar 3,75 kategori **sangat layak** dan tahap kedua setelah direvisi naik menjadi 4,45 dengan kategori **sangat layak**, rata-rata keseluruhan skor aspek oleh hasil uji coba awal/respon siswa dalam kelompok sedang sebesar 4.2 dengan kategori **sangat layak** dan rata-rata keseluruhan skor aspek oleh respon siswa terhadap media pembelajaran pencak silat sebesar 4.27 kategori **sangat layak**.

5.2 Keterbatasan Penelitian

Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada materi lari jarak pendek untuk siswa SMP Negeri 2 Sipispis tidak terlepas dari keterbatasan peneliti, keterbatasan tersebut antara lain :

1. Pembelajaran dilakukan secara daring/online sehingga dalam proses pensosialisasian dan pengujian cobaan oleh siswa dilakukan secara online melalui whatsapp group dan dilakukan secara mandiri oleh siswa dengan instruksi yang peneliti berikan di whatsapp group dibantu oleh guru mata pelajaran.
2. Penyebaran produk masih terbatas hanya dikelas VII - B SMP Negeris 2 Sipispis saja.
3. Penelitian pengembangan ini lebih ditekankan kepada kualitas kelayakan dan uji validitas media pembelajaran materi lari jarak pendek dan belum sampai pada uji efektivitas dalam media pembelajaran materi lari jarak pendek sehari-sehari.

5.3 Saran

Saran yang diberikan berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan antara lain :

1. **Bagi guru**

Media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dapat dibuat sendiri untuk meningkatkan proses pembelajaran siswa dan media pembelajaran lebih bervariasi. Media pembelajaran yang dikembangkan oleh peneliti dapat digunakan pada pembelajaran materi lari jarak pendek

2. **Bagi sekolah**

Media pembelajaran berbasis multimedia interaktif sebaiknya mendukung guru agar dapat mengembangkan media yang diintegrasikan di komputer.

3. **Bagi Peserta Didik**

Media pembelajaran ini adalah salah satu alternatif dalam melakukan pembelajaran. Tahapan-tahapan dari media pembelajaran mudah diikuti sehingga disarankan untuk memanfaatkan media pembelajaran ini.

4. **Bagi Peneliti Selanjutnya**

Kiranya peneliti berikutnya dapat mengembangkan media pembelajaran dengan berbasis multimedia interaktif dan menambahkan materi-materinya. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan inspirasi bagi penelitian selanjutnya.