

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

| | |
|------------------------------|------------|
| ABSTRAK | i |
| ABSTRACT | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xii |

BAB I PENDAHULUAN

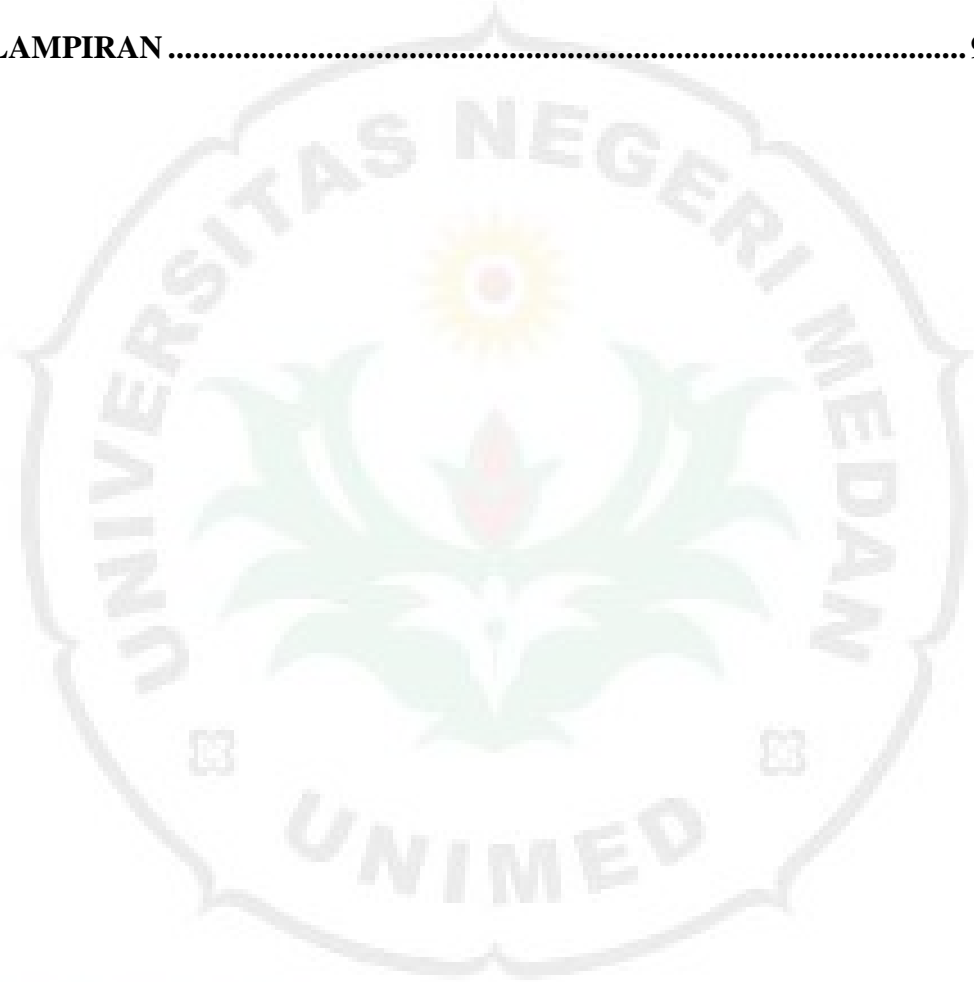
| | |
|-----------------------------------|---|
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | 5 |
| 1.3 Pembatasan Masalah | 5 |
| 1.4 Rumusan Masalah | 6 |
| 1.5 Tujuan Penelitian..... | 6 |
| 1.6 Manfaat Hasil Penelitian..... | 6 |

BAB II LANDASAN TEORITIS

| | |
|--------------------------------------|----|
| 2.1 Hakikat Media Pembelajaran | 8 |
| 2.2 Hakikat Pendidikan Jasmani | 11 |
| 2.2.1 Tujuan Pendidikan Jasman | 13 |
| 2.3 Hakikat Atletik | 15 |
| 2.3.1 Materi Lari Jarak pendek..... | 18 |
| 2.4 Adobe Flash | 27 |

| | |
|---|----|
| 2.4.1 Penjelasan Adobe Flash..... | 28 |
| 2.4.2 Ruang Kerja Adobe Flash | 30 |
| 2.4.3 Kelebihan dan Kekurangan | 32 |
| 2.5 Multimedia Interaktif..... | 33 |
| 2.5.1 Kelebihan dan Kelemahan Multimedia Interaktif..... | 35 |
| 2.6 Model Penelitian dan Pengembangan Media Pembelajaran..... | 38 |
| 2.7 Penelitian yang relevan..... | 39 |
| 2.8 Kerangka Berpikir | 41 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | |
| 3.1 Jenis Penelitian | 44 |
| 3.2 Tempat dan Waktu Penelitian | 45 |
| 3.3 Subjek dan Objek Penelitian | 45 |
| 3.4 Model Pengembangan | 45 |
| 3.5 Validasi dan Uji coba Produk | 50 |
| 3.6 Instrumen Pengumpulan Data..... | 50 |
| 3.7 Teknik Analisis Data | 56 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | |
| 4.1 Hasil Penelitian..... | 58 |
| 4.2 Pembahasan Hasil Penelitian | 88 |
| 4.2.1 kelayakan Media Pembelajaran | 88 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | |
| 5.1 Kesimpulan | 93 |
| 5.2 Keterbatasan Penelitian..... | 94 |

| | |
|----------------------------|-----------|
| 5.3 Saran | 95 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 96 |
| LAMPIRAN..... | 99 |



THE
Character Building
UNIVERSITY