

DAFTAR PUSTAKA

- Asmi, A. R., Surbakti, A. N. D., & Hudaidah. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis FlipBook Maker Materi Pendidikan Karakter untuk Pembelajaran Mata Kuliah Pancasila MPK Universitas Sriwijaya. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, **27**(1), 1-10.
- Aminah, S. (2018). Implementasi Model ADDIE Pada Education Game Pembelajaran Bahasa Inggris (studi kasus pada SMP Negeri 8 Pagaram). *Jurnal Ilmiah Betrik: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, **9**(3), 152-162.
- Anandari, Q. S., Kurniawati, E. F., Marlina., Piyana, O. S., Melinda, G. L., Meidiawati, R., & Fajar, R. M. (2019). Pengembangan Modul Elektronik: Motivasi Belajar Siswa dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Berbasis Ethnokonstruktivisme. *Jurnal Pedagogik*, **6**(2), 418-436.
- Angko, N., & Mustaji. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model ADDIE Untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SDS Mawar Sharon Surabaya. *Jurnal KWANGSAN*, **1**(1), 1-15.
- Arumanadi, L. (2014). *Pengembangan Aplikasi Pocket Book of Physics (PBOP) Sebagai Media Pembelajaran Fisika SMA Kelas XI untuk Platform Android*. Skripsi. Pendidikan Fisika, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Cahyadi, A. R. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Education Journal*, **3**(1), 38-43.
- Cecep, K., & Bambang, S. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Diknas. (2004). *Pedoman Umum Pemilihan dan Pemanfaatan Bahan Ajar*. Jakarta: Ditjen Dikdasmenum.
- Dimiyati & Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineke Cipta
- Hidayatullah, M. S., & Rakhmawati, L. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flip Book Maker Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar di SMK Negeri 1 Sampang. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, **5**(1), 83-88.
- Hamid, H. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Litaimer D. (2019). Penggunaan Sumber Belajar Diktat Buatan Guru Pada Pembelajaran Seni Budaya di MTS Padang Laweh Kabupaten Sijunjung. *E-Jurnal Sendratasik*, **7**(4), 61-67.
- Masykur, R., Nofrizal., & Syazali, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Micromedia Flash. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, **8**(2), 177-186.
- Mudlofir, A. (2011). *Aplikasi Pembelajaran Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan dan Bahan Ajar dalam Pendidikan Agama*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Mulyaningsih, N. N., & Saraswati D. L. (2017). Penerapan Media Pembelajaran Digital Book dengan Kvisoft Flipbook Maker. *Jurnal Pendidikan Fisika*, *5*(1), 25-32.
- Mulyasa. (2006). *Kurikulum yang Disempurnakan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ngafifi, M. (2014). Kemajuan Teknologi dan Pola Hidup Manusia dalam Perspektif Sosial Budaya. *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi*, *2*(1), 33-47.
- Noviyanti, N., & Gamaputra, G. (2020). Model Pengembangan ADDIE Dalam Penyusunan Buku Ajar Administrasi Keuangan Negara (Studi Kualitatif di Prodi D-III Administrasi Negara FISH Unesa). *Jurnal Ilmiah Manajemen Publik dan Kebijakan Sosial*, *4*(2), 100-120.
- Parmin, E., & Peniati. (2012). Pengembangan Modul Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar IPA Berbasis Hasil Penelitian Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, *1*(1), 8-15.
- Perdana, A. F., Sarwanto., Sukarmin. (2017). Pengembangan Modul Elektronik Fisika Berbasis Keterampilan Proses Sains Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Motivasi Belajar Siswa SMA/MA Kelas X Pada Materi Dinamika Gerak. *Jurnal Inkuiri*, *6*(3), 61-66.
- Prasetya, I. G. S., Wirawan, I. M. A., & Sindu, I. G. P. (2017). Pengembangan e-Modul Pada Mata Pelajaran Pemodelan Perangkat Lunak Kelas XI dengan Model Problem Based Learning Di SMK Negeri 2 Tabanan. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, *14*(1), 96-105.
- Priyanthi, K. A., Agustini, A., & Santyadiputra, G. S. (2017). Pengembangan E-Modul Berbantuan Simulasi Berorientasi Pemecahan Masalah Pada Mata Pelajaran Komunikasi Data (Studi Kasus: Siswa Kelas XI TKJ SMKN 3 Singaraja. *Jurnal KARMAPATI*, *6*(3), 40-49.
- Rahayu, W., & Sudarmin. (2015). Pengembangan Modul IPA Terpadu Berbasis Etnosains Tema Energi Dalam Kehidupan Untuk Menanamkan Jiwa Konservasi Siswa. *Unnes Science Education Journal*, *4*(2), 919-926.
- Sadiman, A. S., Rahardjo. R., Haryono. A., & Harjito. (2012). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Sadjati, I. M. (2012). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sari, A. K., Ertikanto, C., & Suana, W. (2015). Pengembangan LKS Memanfaatkan Laboratorium Virtual pada Materi Optik Fisi dengan Pendekatan Saintifik. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, *3*(2), 1-12.
- Sari, F., Farida. & Syazali, M. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) Berbantuan Geogebra Pokok Bahasan Turunan. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, *8*(2), 135-152.
- Sani, R. A., Manurung, S. R., Suswanto., & Sudiran. (2018). *Penelitian Pendidikan*. Tangerang: Tira Smart.
- Sirait, J. V., Bukit, N., & Sirait, M. 2016. Pengembangan Bahan Ajar Fisika Pada Materi Fluida Dinamis Berbasis Scientific Inquiry Untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Jurnal Pendidikan Fisika*, *5*(1), 7-11.

- Sopian, A. (2016). Tugas, Peran, dan Fungsi Guru Dalam Pendidikan. *Jurnal Tarbiyah Islamiyah*, **1**(1), 88-97.
- Sugianto, D., Abdullah., Elvyanti., & Muladi. (2013). Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital. *INVOTEC*, **9**(2), 101-116.
- Sugihartini, N., & Jayanta, N. (2017). Pengembangan E-Modul Mata Kuliah Strategi Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, **14**(2), 221-230.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & development)*. Bandung: Alfabeta.
- Supriadi. (2015). Pemanfaatan Sumber Belajar Dalam Proses Pembelajaran. *Lantanida Journal*, **3**(2), 127-139.
- Tania, L., & Susilowibowo, J. (2017). Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Sebagai Pendukung Pembelajaran Kurikulum 2013 Pada Materi Ayat Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa Siswa Kelas X Akuntansi SMK Negeri 1 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Dan Akuntansi*, **1**(1), 1-9.
- Wardianti, Y., & jayati, D. R. (2018). Validitas Modul Biologi Berbasis Kearifan Lokal. *Jurnal Pendidikan Biologi dan Sains*, **1**(2), 136-142.
- Wibowo, E., & Pratiwi, D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan. *Jurnal Matematika*, **1**(2), 147-156.
- Widoyoko, E. L. (2011). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Winaya, I. K., Darmawiguna, I. G., & Sindhu, I. G. (2016). Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Kelas X Di SMK Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, **13**(2), 198-211.
- Wiyoko, T., sarwanto., & rahardjo, T. D. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Modul Elektronik Animasi Interaktif Untuk Kelas XI SMA Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Fisika*. **2**(2),11-15.