

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Carman. Jared M. (2002). *Blended Learning Design: Five Key Ingredients*. Product Development KnowledgeNet.
- Dimiyanti, Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Husamah. (2014). (Pembelajaran Bauran (Blended Learning) *Terampil Memadukan Keunggulan Pembelajaran Face-To-Face, E-Learning Offline-Online dan Mobil Learning*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Jordan, A. P. (2004). *Blended Learning and Sense of Community: A comparative analysis with tradisional and fully online graduate course*. International Review of Research in Open and Distance Learning, 5 (2), 1-13.
- Kemendikbud RI. (2020). *Edaran Tentang Pencegahan Wabah COVID-19 di Lingkungan Satuan Pendidikan Seluruh Indonesia*.
- Mc Carthy, M. E., Pretty, G. M. H., and Catano, V. (1990, May). *Psychological sense of community and student burnout*. Journal of College Student Development, 31, 211 – 216.
- Mellyna dan Lucy Chairoel. (2019). *Penggunaan Media Sosial berdasarkan Gender Terhadap Prestasi Belajar Mahasiswa*. Jurnal Benefita. DOI : 10.22216/jbe.v4il.3849. Volume 4/ Nomor 1/Halaman 162-181.

- Munandar, U. (2004). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Perpustakaan Digital Universitas Negeri Malang.
- Noor, J. (2012). *Metode Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, dan Karya Ilmiah*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sjukur, S.B. (2012). *Pengaruh Blended Learning Terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa Tingkat SMK*. Jurnal Pendidikan Vokasi, (Online), 2 (3): 368-378.
- Slameto.(2013).*Belajar dan Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, N. (2016). *Metode Statistika* . Bandung: Tarsito.
- Sudjana. (2005). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sudjono, A. 2012. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2011). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2011). *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sumidral, Irwan. (2018). *Pengaruh Kreativitas Belajar terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Kuok*. Skripsi Universitas Islam Sultan Syarif Kasim.
- Suprijono, Agus. (2009). *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Syarif, I.(2012). *Pengaruh Model Blended Learning terhadap Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa SMK*. Jurnal Pendidikan Vokasi. Volume2/Nomor 2.Halaman 234-249.
- Thaib, Dina. (2016). *Studi Analisis Kebutuhan terhadap Pengembangan Model Blended Learning pada Sistem Pendidikan Jarak Jauh untuk Meningkatkan Kompetensi Lulusan*. Jurnal Pendidikan Dasar. ISSN 2085-1243. Volume 8/ Nomor 2/Halaman 107-125.
- Thorne, K. (2003). *Blended Learning: Ho to Integrate Online and Tradisional Learning*. London: British Library Cataloguing in Publication Data.
- Undang-Undang RI Noomor 2 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional
- Zhao, J. (2008). *An examination of students' perception of blended e-learning in Chinese higher education*. Technologies for E-Learning and Digital Entertainment, 162-170.