

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Hubungan Antara Variabel X1, X2, dan Y	44
Gambar 4. 1 Diagram Distribusi Frekuensi Gadget Sebagai Media Belajar (X1)	66
Gambar 4. 2 Diagram Distribusi Frekuensi Kreativitas Belajar (X2).....	69
Gambar 4. 3 Diagram Kecenderungan Hasil Belajar (Y)	70
Gambar 4. 4 Grafik P-Plot	71

