

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata kuliah taksonomi hewan invertebrata materi Echinodermata melalui lima tahap yaitu: *Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*.
2. Penilaian kelayakan media pembelajaran berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata kuliah taksonomi hewan invertebrata materi echinodermata sebagai media pembelajaran berdasarkan ahli materi dan ahli media antara lain:
 - a. Ahli materi dengan kategori “Sangat Layak” (87,2%)
 - b. Ahli media dengan kategori “Sangat Layak” (88,5%).
3. Penilaian mahasiswa terhadap media yang diperoleh penilaian dengan kategori “Sangat Layak” (87,82%).

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang diajukan oleh peneliti yaitu sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata kuliah THI materi Echinodermata diharapkan dapat digunakan mahasiswa untuk membantu proses pembelajaran.
2. Media pembelajaran berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata kuliah THI materi Echinodermata sebaiknya digunakan dosen pengampu mata kuliah sehingga pembelajaran menjadi lebih bervariasi.

3. Bagi peneliti yang selanjutnya diharapkan agar penelitian ini dapat dilanjutkan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media *adobe flash CS6* bagi proses pembelajaran mahasiswa mata kuliah invertebrata materi echinodermata.



THE
Character Building
UNIVERSITY