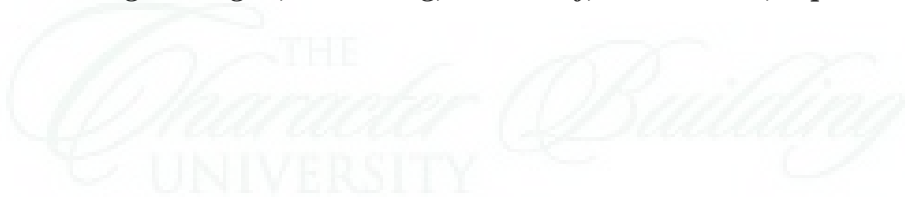


## ABSTRAK

**Riski Amelia Nur Tanjung, NIM 7163344031, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis *Web-Blog* Pada Standar Kompetensi Mengoperasikan Aplikasi Perangkat Lunak Untuk Siswa Kelas X Smk Eria Medan Tahun Pembelajaran 2019/2020”**

Penelitian ini bertujuan untuk; (1) menghasilkan multimedia pembelajaran interaktif berbasis *web-blog* pada Standar Kompetensi Mengoperasikan Aplikasi Perangkat Lunak Untuk Siswa SMK Kompetensi Keahlian Adinistrasi Perkantoran; (2) mengetahui kelayakan multimedia pembelajaran interaktif berbasis *web-blog* pada Standar Kompetensi Mengoperasikan Aplikasi Perangkat Lunak Untuk Siswa SMK Kompetensi Keahlian Adinistrasi Perkantoran. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas X Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran SMK Eria Medan berjumlah 26 siswa. Penelitian ini dilaksanakan dengan menggunakan model penelitian dan pengembangan yang meliputi tahap-tahap: (1) analisis; (2) desain; (3) pengembangan; dan (4) implementasi. Desain uji coba penelitian dan pengembangan meliputi dua tahap yaitu uji alpha dan uji beta. Metode pengumpulan data menggunakan angket untuk memperoleh data kuantitatif sebagai pokok data dan wawancara untuk memperoleh data kualitatif yang berupa uraian, saran dan masukan. adapun teknik analisis data yang digunakan adalah analisis deskriptif kuantitatif dan kualitatif. Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) multimedia pembelajaran interaktif berbasis *web-blog* pada Standar Kompetensi Mengoperasikan Aplikasi Perangkat Lunak ini berhasil dikembangkan melalui beberapa tahap, yaitu analisis, desain, pengembangan dan implementasi, (2) hasil penilaian ahli media mendapatkan skor rata-rata 4,25 dengan kategori sangat baik, hasil penilaian ahli materi mendapatkan skor rata-rata 4,30 dengan kategori sangat baik, hasil penilaian ahli bahasa mendapatkan skor rata-rata 4,10 dengan kategori sangat baik. Dengan demikian multimedia pembelajaran interaktif berbasis *web-blog* pada Standar Kompetensi Mengoperasikan Aplikasi Perangkat Lunak dianggap layak untuk dijadikan sebagai multimedia pembelajaran.

**Kata Kunci:** *Pengembangan, Web-Blog, Interkatif, Multimedia, Aplikasi Perangkat Lunak*



## ABSTRACT

**Riski Amelia Nur Tanjung, NIM 7163344031, "Development of Web-Blog-Based Interactive Learning Multimedia on Competency Standards in Operating Software Applications for Class X Students of Smk Eria Medan in the 2019/2020 Academic Year"**

This study aims to; (1) produce web-blog-based interactive learning multimedia on Competency Standards for Operating Software Applications for Vocational School Students for Office Administration Expertise Competencies; (2) knowing the need for interactive multimedia learning based on web-blogs on Competency Standards for Operating Software Applications for Vocational School Students for Office Administration Expertise Competencies. The subjects of this study were students of class X Competent Office Administration Skills SMK Eria Medan collecting 26 students. This research was carried out using a research and development model which includes the following stages: (1) analysis; (2) design; (3) development; and (4) implementation. The research and development trial design includes two stages, namely alpha testing and beta testing. The data collection method used a questionnaire to obtain quantitative data as the main data and interviews to obtain qualitative data in the form of suggestions and input. The data analysis technique used is quantitative and qualitative descriptive analysis. Based on the research, it shows that: (1) interactive learning multimedia based on web-blog on Competency Standards to Operate Software Applications has been successfully developed through several stages, namely analysis, design, development and implementation, (2) the results of media expert assessments get an average score 4,25 with excellent category, the results of the assessment of material experts get an average score 4,30 with excellent category, the results of the assessment of linguists get an average score 4,10 with excellent category. Thus, interactive multimedia learning based on web-blog on Competency Standards for Operating Software Applications is considered feasible to be used as learning multimedia.

***Keywords: Development, Web-Blog, Interactive, Multimedia, Software Application***

