

## DAFTAR PUSTAKA

- Arrosyida, A., dan Suprpto. 2015. Media Pembelajaran Interaktif Jaringan Komputer Menggunakan *Macromedia Flash 8* Di Smk Negeri 1 Saptosari. *Jurnal Pendidikan Teknik Informatika*, (2), 1–8..
- Buchori, A. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif dengan Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Pemecahan Masalah. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 104–115.
- Diyana, T. N., dkk. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Topik Prinsip *Archimedes* untuk Mengoptimalkan *Student Centered Learning*. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(2), 171–182.
- Firdian, F., dan Maulana, I. T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif pada Matakuliah Aplikasi *Software*. *Jurnal Pendidikan: Teori , Penelitian Dan Pengembangan*, 3(6), 822–828.
- Gunawan, dkk. 2014. Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Fisika dan Implikasinya pada Penguasaan Konsep Mahasiswa. *Jurnal Pijar MIPA*, Vol. IX No.1, hal: 15 - 19.
- Komalasari, Fiska. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) Berbantuan Geogebra Pokok Bahasan Turunan Tahun Pelajaran 2015/2016 (Kelas XI SMA Negeri 1 Rumbia Lampung Tengah). *Jurnal Al-jabar*, Vol. 7 No. 2. 17.
- Hakim, A.B., 2016. Efektifitas Penggunaan *E-Learning Moodle, Google Classroom* Dan *Edmodo*. *I-STATEMENT: Information System and Technology Management* (e-Journal), 2(1). Ismaniati, Ch. (2001). *Pengembangan program pembelajaran berbantuan komputer*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kurniawan, F. Y., dkk. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Adventure Game* pada Materi Prinsip Animasi. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(2), 183– 195.

- Masykur, R., Nofrizal, N., & Syazali, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran dengan *Macromedia Flash*. Al-Jabar : Jurnal Pendidikan, 8(2), 177
- Mukmin, B. A., & Primasatya, N. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Macromedia Flash Berbasis K-13 Sebagai Inovasi Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 5(2), 211–226.
- Priandana, V., & Asto. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Macam-Macam Gerbang Dasar Rangkaian Logika Di SMK Negeri 2 Bojonegoro.
- Rachmadtullah, R., dkk. (2018). *Development of Computer-Based Interactive Multimedia : Study on Learning in Elementary Education. International Journal of Engineering & Technology*, 7(4), 2035–2038.
- Rusman. 2018. Manajemen Kurikulum, Bandung. Program studi Pengembangan Kurikulum Sekolah Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sadiman S. Arief, dkk 2018. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Sukoco, Arifin, Z., Sutiman, & Wakid, M. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 22(2), 215–226.
- Sugiyono. 2013. *Metode penelitian pendidikan (pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardjo. 2013. *Kumpulan materi evaluasi pembelajaran*. Prodi Teknologi Pembelajaran: PPs UNY.