

**PENERAPAN PERMAINAN PESAN BERANTAI DENGAN MEDIA KARTU GAMBAR
UNTUK MELATIH PENDENGARAN, KONSENTRASI, DAYA INGAT DAN MENAMBAH
PERBENDAHARAAN KATA ANAK USIA DINI DI TK AISYIYAH BUSTANUL ATHFAL
TUNGGURONO – BINJAI TIMUR**

SALMA ROZANA S.Pd

ABSTRAK

Tujuan penelitian untuk mengetahui sejauh mana hubungan Permainan Pesan Berantai dapat meningkatkan konsentrasi, daya ingat dan menambah perbendaharaan kata Anak Usia Dini. Manfaat penelitian untuk mengetahui sejauh mana hubungan antara Permainan Pesan Berantai ini untuk meningkatkan konsentrasi, daya ingat dan menambah kosakata anak. Penelitian dilakukan dengan tiga siklus dan system PTK dengan sampel jumlah anak sekitar 20 {dua puluh anak} dengan usia 4-6 tahun. Untuk mencapai tujuan Penelitian peneliti menggunakan pendekatan kualitatif dan tehnik obsevasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa benar adanya peningkatan konsentrasi, daya ingat dan kosa kata anak melalui permainan ini.

Keyword : Permainan Pesan Berantai, konsentrasi, daya ingat, kosakata