

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>ABSTRACT</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
.....	
1.2 Identifikasi Masalah.....	15
1.3 Batasan Masalah .....	16
1.4 Rumusan Masalah.....	17
1.5 Tujuan Penelitian .....	18
1.6 Manfaat Penelitian .....	18
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>21</b>
2.1 Kerangka Teoritis.....	21
2.1.1. Pembelajaran Matematika .....	21
2.1.2. Model Pembelajaran .....	23
2.1.3. Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i> .....	26
2.1.4. Geogebra Applet dalam Pembelajaran Matematika .....	32
2.1.5. Kemampuan Berpikir Kreatif .....	35
2.1.6. Kualitas Model Pembelajaran .....	45
2.1.7. Model – model Pengembangan .....	48
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	58
2.3 Kerangka Konseptual.....	60
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>63</b>
3.1 Jenis Penelitian.....	63
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	63
3.3 Pengembangan Model, Perangkat dan Instrumen .....	64
3.4 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....	77
3.5 Teknik Analisis Data.....	90
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>107</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	107
4.1.1. Pengembangan Model PB – DLGA .....	108
4.1.2. Deskripsi Kevalidan Model PB – DLGA .....	118
4.1.3. Hasil Uji Coba I .....	134
4.1.4. Hasil Uji Coba II .....	162

4.1.5. Deskripsi Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif yang diajarkan dengan Model PB - DLGA .....	181
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	185
4.2.1. Validitas Model PB – DLGA Yang Dikembangkan .....	186
4.2.2. Kepraktisan Model PB – DLGA Yang Dikembangkan .	190
4.2.3. Keefektifan Model PB – DLGA Yang Dikembangkan..	191
4.2.4. Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif melalui Model PB - DLGA .....	202
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>205</b>
5.1 Kesimpulan.....	205
5.2 Saran.....	207
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>209</b>

