

DAFTAR PUSTAKA

- Abror, Abd. Rachman. 1993. *Psikologi Pendidikan*, Yogya: Tiara Wacana.
- Aditya. 2009. *Trik Dahsyat Menjadi Animator 3D Handal*. Penerbit Andi. Yogyakarta. Rineka Cipta.
- Ahmad, Zainal Arifin. 2012. *Perencanaan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Anas, Sudijono. 2012. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2012.
- Arikunto, Suharsimi. 2011. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*, Sekana: Bumi Aksara.
- Azhar, Arsyad. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada Rineka Cipta.
- Basuki, Untung Joko, Muhammad Sholeh. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar Pendidikan Kewarganegaraan Berbasis Animasi dengan Menggunakan Aplikasi Powtoon*. Seminar Nasional Multimedia & Artificial Intelligence SMAI 2021. 23-28.
- BSNP. 2008. *Pedoman Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Jenjang Sekolah Dasar*. Jakarta: BSNP.
- Budiningsih. C. Asri. 2005. *Belajar dan Pembelajaran* Jakarta: PT Aneka Cipte.
- Dahlan, Sopiudin M. 2013. *Besar Sampel dan Cara Pengambilan Sampel*. Jakarta: Salemba Medika.
- Daryanto. 2013. *Menyusun Modul: Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. 2008. *Peraturan Pemerintah RI No. 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan*. Jakarta: Depdiknas.
- Dewi, Santi Ratna, Haryanto Haryanto. 2018. *Pengembangan multimedia interaktif penjumlahan pada bilangan bulat untuk siswa kelas IV sekolah dasar*. *Premiere Educandum Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, volume 9 (1). 9 – 22.
- Ginting, Abdurrahman. 2008. *Esensi Praktis Belajar Pembelajaran*. Bandung: Humaniora.

- Hake, R. R. (1998). *Interactive-engagement versus traditional methods: A six-thousand-student survey of mechanics test data for introductory physics courses*. *American Journal of Physics*, 66(1), 64–74. <https://doi.org/10.1119/1.18809>
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hapsari, Gita Permata Puspita, Zulherman. 2021. *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa*. *Jurnal Basicedu*, volume 5, nomor 4. 2384 – 2394.
- Huda, Asrul dkk. 2020. *Media Animasi Digital Berbasis HOTS (Higher Order Thinking Skill)*. Padang: UNP Press.
- Indaayu, Putri, Reh Bungana Br. Perangin-Angin, Daulat Saragi. 2021. *The Influence Of Learning Strategies And Self-Reliance On PPKN Learning Outcomes In Fifth Grade At SDN 060931 Medan*. *Jurnal Ilmiah Teunuleh The International Journal of Social Sciences*. Vol. 2, Issue. 1. 11-20.
- Ishak Abdulhak dan Deni Darmawan. 2013. *Teknologi Pendidikan*. Bandung. Remaja Rosdakarya.
- Ismawati, Siska, Dea Mustika. 2021. *Validitas Media Video Berbasis Animasi Dalam Pembelajaran Tematik*. *Journal Of Social Science Research*, volume 1, nomor 2. 291-297.
- Istova, Mika, Tatat Hartati. 2016. *Pengaruh Media Film Animasi Fiksi Islami Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyimak Dan Berbicara Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar (JPSD)*, volume 2, Nomor 1. 72-86.
- K, Abdul Hamid. 2014. *Teori Belajar dan Pembelajaran Edisi Ketiga*. Medan: Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.
- Khairunnisa, Syamsidar Tanjung, Daulat Saragi. 2020. *Development of Learning Media in Big Book Form With Sub Theme "The Beauty of Cultural Diversity in My Country" to Improve Student Learning Outcomes in Class IV SD Negeri 026609 Binjai*. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, volume 488, 426-431.
- Kemendiknas. 2011. *Pedoman Pelaksanaan Pendidikan Karakter*. Jakarta: Pusat Kurikulum Perbukuan.
- Kosasih, E. 2020. *Pengembangan Bahan Ajar*. Bumi Aksara : Jakarta.

- Maidah, A.A. 2015. *Pengembangan Modul Tematik sebagai Penunjang Bahan Ajar Siswa Kelas I Sekolah Dasar Negeri Patuk I Gunung Kidul*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mahlianurrahman. 2017. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran SETS Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Sikap Peduli Lingkungan Siswa Sekolah Dasar*. *Premiere Educandum Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, volume 7 (1). 58-68.
- Muftianti Agni. (2019). *Penyusunan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Teknologi Informasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengajar Keterampilan Berbahasa Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Ilmiah UPT P2M STKIP Siliwangi*, Vol.3, No.2. 178-186.
- Murtisari. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar Pendidikan Kewarganegaraan Berbasis Komputer Di Sdn 3 Sukarara Kabupaten Lomboktimur*. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, volume 3, Nomor 2, 322-333.
- Mustaji, 2008. *Pembelajaran Mandiri*. Surabaya: UNESA FIP. 2007, *Melaksanakan PTK Penelitian Tindakan Kelas itu Mudah*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Nasution. S. 2011. *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar Mengajar*.
- Pamungkas, Aan Subhan. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Literasi Pada Materi Bilangan Bagi Mahasiswa Calon Guru SD*. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar (JPSD)*, volume 3, nomor 2. 228-240.
- Permatasari, Iseu Synthia, Nana Hendracipta, Aan Subhan Pamungkas. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hands Move Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel IPS*. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, Volume 6, Nomor 1. 34-48.
- Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 Tentang *Standar Nasional Pendidikan*.
- Permendiknas No. 41 Tahun 2007 tentang *Standar Proses Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*.
- Prastowo, Andi. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Purnamasari, Nurna Listya. (2017). *Pengembangan Bahan Ajar Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Sd Kelas 5 Dengan Model R2d2 Di Sdn 1 Mojoarum Tulungagung*. *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*, Volume 02, Nomor 02. 99 – 106.

- Purwanto. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Putra, I Putu Didik Prawira, Dewa Ayu Made Manu Okta Priantini, I Made Astra Winaya. 2021. *Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Tri Hita Karana Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, Volume 8, Nomor 2. 325-338.
- Riyana, Cipi & Toto Fathoni. 2011. *Komponen-komponen Pembelajaran*. *Komponen-komponen Pembelajaran*, 1-63.
- Sagala, Syaiful. 2009. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung. CV.
- Saputra, I Made Mahendra, Ida Bagus Surya Manuaba. 2021. *Media Video Animasi Berbasis Project dalam Muatan Materi Kenampakan Alam Mata Pelajaran IPS*. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, volume 5, Number 1. 10-16.
- Seso, Maria Angelina, Dek Ngurah Laba Laksana, Konstatinus Dua. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Bermuatan Multimedia Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas IV Di Kabupaten Ngada*. *Journal of Education Technology*. Vol. 2 (4) pp. 177-185.
- Siddiq, Yunia Isni, I Komang Sudarma, Alexander Hamonangan Simamora. 2020. *Pengembangan Animasi Dua Dimensi Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar*. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol. 8 No. (2) pp. 49-63.
- Sinaga, B.R. 2007. *Skizofrenia dan Diagnosis Banang*. Jakarta: Balai Penerbit FKUI.
- Siregar, Eveline & Hartini Nara. 2014, *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Galia Indonesia.
- Sitepu, B.P. 2005. *Memilih Buku Pelajaran*. *Jurnal Pendidikan Penabur*, 4(4):113-126.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 2005. *Dasar-dasar Proses/ Belajar Mengajar*. Bandung. Sinar Baru. Algensindo.
- Sudrajat. 2010. *Media Pembelajaran*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sukirman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT. Pustaka Insan Madani.
- Sunami, Mayang Ayu, Aslam. 2021. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Zoom Meeting terhadap Minat dan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Basicedu*, volume 5, nomor 4. 1940-1945.
- Supartik, Anita Yus, Deny Setiawan. 2019. “*Pengembangan Bahan Ajar Pembelajaran Sains Berbasis Rekayasa Untuk Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Di Paud Negeri Pembina 2 Kota Tebing Tinggi*” *Jurnal Tematik*, volume 9 No. 1, 68 – 75.
- Sutarno, Nono, dkk. 2008. *Materi dan Pembelajaran IPA SD*. Tangerang Selatan. Universitas Terbuka.
- Suyono dan Hariyanto. 2011. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Offset.
- Tjipto Utomo, 1991. *Peningkatan dan Pengembangan Pendidikan*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Trianto. 2007. *Model-model Pembelajaran Inovatif dan Berorientasi Konstruktivistik*. Prestasi Pustaka.
- Trianto. 2012. *Mendesain Model-Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- _____.2003. *Undang-undang No. 20 Tahun 2003. Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta.
- Utomo, Tjipto. 1991. *Peningkatan dan Pengembangan Pendidikan*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Wahyu, Setiawan. 2010. *Animasi Multimedia*. Diakses dari <http://www.cbsbogor.net/galeri/ebooklain/AnimasiMultimedia/Animasi&Multimedia.pdf>., diakses pada tanggal 4 Februari 2022. Pukul 12.46 WIB.
- Warkintin, Yohanes Berkhamas Mulyadi. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis CD Interaktif Power Point Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, Vol. 9 No. 1. 82-92.
- Wibowo, A.P., & Wahono, M. (2017). *Pendidikan Kewarganegaraan : usaha konkret memperkuat multikulturalisme di Indonesia*. *Jurnal Civics : Media Kajian Kewarganegaraan*, 14(2), 196-205.

Winarno. 2006. *Paradigma Baru Pendidikan Kewarganegaraan*. Jakarta : PT. Bumi Aksara.

Winkel. 2009. *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi.

