

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	6
2.1 Kajian Teori.....	6
2.1.1 Media Pembelajaran.....	6
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	6
2.1.1.2 Fungsi Media Pembelajaran	7
2.1.1.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	9
2.1.1.4 Media Pembelajaran Interaktif	11
2.1.2 Aplikasi <i>Adobe Flash</i>	12
2.1.2.1 Pengertian Aplikasi <i>Adobe Flash</i>	12
2.1.2.2 Kelebihan dan Kekurangan <i>Adobe Flash CS6</i>	13
2.1.3 Tema 1 Organ Gerak Hewan dan Manusia.....	16
2.2 Penelitian Relevan	17
2.3 Penelitian dan Pengembangan	19
2.3.1 Pengertian Penelitian dan Pengembangan	19
2.3.2 Jenis-Jenis Model Penelitian Pengembangan	21
2.4 Kerangka Berfikir.....	22
BAB III METODE PENELITIAN	25
3.1 Metode Penelitian	25
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	25
3.3 Subjek Penelitian	25
3.4 Prosedur Penelitian	26
3.4.1 Tahap Analisis (<i>Analisis</i>)	26
3.4.2 Tahap Desain (<i>Design</i>).....	28
3.4.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	29
3.4.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	30
3.4.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	30
3.5 Teknik Pengumpulan Data	31
3.5.1 Wawancara.....	31
3.5.2 Dokumentasi	31

3.5.3 Kuesioner (Angket).....	31
3.5.4 Tes.....	32
3.6 Instrumen Penelitian.....	32
3.7 Teknik Analisis Data.....	39
3.8 Jadwal Penelitian.....	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1 Deskripsi Penelitian.....	49
4.2 Hasil Penelitian.....	49
4.2.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	49
4.2.1.1 Analisis Kebutuhan Guru.....	50
4.2.1.2 Analisis Peserta Didik.....	52
4.2.1.3 Analisis Perangkat Pembelajaran.....	53
4.2.1.4 Analisis Kurikulum dan Materi.....	53
4.2.1.5 Analisis Tujuan Pembelajaran.....	53
4.2.2 Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	53
4.2.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	58
4.2.3.1 Validasi Media Pembelajaran.....	58
4.2.3.2 Revisi Produk Media Pembelajaran.....	61
4.2.4 Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan).....	63
4.2.4.1 Kalibrasi Tes.....	63
4.2.4.2 Hasil Implementasi.....	67
4.2.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	74
4.2.5.1 Validitas Media Pembelajaran.....	74
4.2.5.2 Praktikalitas Media Pembelajaran.....	75
4.2.5.3 Efektifitas Media Pembelajaran.....	76
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	88
5.1 Kesimpulan.....	88
5.2 Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA.....	91
LAMPIRAN.....	94

