

ABSTRAK

CLARA ESPERANSA, NIM 1173311020, “Pengembangan Media Pembelajaran Rangka Tubuh Manusia Berbasis Aplikasi *Adobe Flash* Di Kelas V SD Negeri 101847 Suka Damai Kecamatan Kutalimbaru T.A 2021/2022”, Skripsi, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan.

Masalah dalam penelitian ini adalah guru mengalami kendala dalam mengembangkan media pembelajaran selama proses pembelajaran daring (dalam jaringan) di masa pandemi *covid-19* dan peserta didik malas mengerjakan tugas sehingga banyak nilai peserta didik yang turun. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui validitas, praktikalitas, efektivitas media pembelajaran rangka tubuh manusia berbasis aplikasi *adobe flash* di kelas V SD Negeri 101847 Suka Damai Kecamatan Kutalimbaru.

Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) yang menggunakan model ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan, yaitu analisis (*Analysis*), desain (*Design*), pengembangan (*Develompent*), implementasi (*Implementation*), evaluasi (*Evaluation*). Subjek penelitian ini adalah 22 orang peserta didik kelas V SD Negeri 101847 Suka Damai. Instrumen yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu instrumen wawancara, angket validasi media dan materi, angket praktisi pendidikan, angket respon peserta didik dan soal tes.

Hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran rangka tubuh manusia berbasis aplikasi *adobe flash* menunjukkan hasil validasi media oleh validator ahli media memperoleh rata-rata nilai 3,82 kategori “Baik” dengan presentase 76% dengan kategori “Layak” dan hasil validasi materi oleh validator materi memperoleh rata-rata nilai 3,3 kategori “Baik” dengan presentase 66% dengan kategori “Layak”. Setelah melakukan revisi validasi media di peroleh rata-rata nilai 4,73 kategori “Sangat Baik” dengan presentase 94% dengan kategori “Sangat Layak” dan hasil revisi validasi materi memperoleh rata-rata nilai 4,5 kategori “Sangat Baik” dengan presentase 90% dengan kategori “Sangat Layak”. Hasil uji praktikalitas oleh praktisi pendidikan memperoleh hasil presentase 96% dengan kategori “Sangat Praktis” dan hasil respon peserta didik memperoleh hasil presentase 94% dengan kategori “Sangat Praktis”.

Berdasarkan hasil uji keefektifan media pembelajaran berbasis aplikasi *Adobe Flash* yang dikembangkan, nilai rata-rata peserta didik meningkat. Dari hasil pretest peserta didik 0 tidak ada yang mencapai nilai KKM menghasilkan nilai rata-rata 62 dengan kategori “Cukup” dan kriteria ketuntasannya “Tidak Tuntas”. Dan hasil belajar posttest peserta didik mencapai KKM menghasilkan nilai rata-rata 89,36 dengan kategori “Baik Sekali” dan kriteria ketuntasannya “Tuntas”. Berdasarkan penjelasan tersebut maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran rangka tubuh manusia berbasis aplikasi *adobe flash* efektif digunakan untuk pembelajaran siswa di kelas V SD Negeri 101847 Suka Damai Kecamatan Kutalimbaru.

Kata Kunci : *Research and Development*, Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi *Adobe Flash*, Kelas V Sekolah Dasar.