

ABSRTAK

NOVITA ANGGRIANI, 1182111010 “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis *Linktree* Interaktif pada Tema 3 Subtema 2 Keberagaman MakhluK Hidup Kelas IV SDN 106158 Pematang Johar”. Skripsi Jurusan PPSD Program Studi PGSD Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan 2022.

Permasalahan yang diteliti dalam penelitian ini adalah kurangnya minat belajar dan menyebabkan hasil belajar siswa menjadi rendah karena guru hanya menggunakan media gambar dengan pengajaran konvensional saja di kelas IV SDN 106158 Pematang Johar. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan media pembelajaran video animasi berbasis *linktree* interaktif pada tema 3 subtema 2 pembelajaran 3 yang layak, praktis, dan efektif digunakan.

Jenis penelitian ini menggunakan model 4D yang memiliki 4 tahapan (*Define, Design, Development, Dessiminate*). Subjek penelitian ini adalah Siswa-Siswi Kelas IV SDN 106158 Pematang Johar yang berjumlah 30 orang. Teknik pengumpulan data menggunakan teknik wawancara, angket, tes, dan dokumentasi. Data yang diperoleh kemudian dianalisis dengan menggunakan pendekatan kualitatif dan kuantitatif.

Hasil penelitian pengembangan media video animasi berbasis *linktree* interaktif tema 3 subtema 2 pembelajaran 3, menunjukkan hasil validasi materi oleh validator ahli materi dan validasi media oleh ahli media memperoleh hasil persentase kelayakan 90% kategori “Sangat Layak”. Uji praktikalitas oleh praktisi pendidikan memperoleh hasil persentase 93,3% kategori “Sangat Praktis”. Berdasarkan hasil uji keefektifan media dapat diketahui bahwa setelah menggunakan media yang dikembangkan, nilai rata-rata siswa meningkat dari awal rata-rata sebelum menggunakan media yaitu 51,7% kategori “Kurang” dengan kriteria ketuntasan “Tidak Tuntas” meningkat menjadi 90% kategori “Sangat Baik” dengan kriteria ketuntasan “Tuntas”, dan hasil respon peserta didik memperoleh hasil kualifikasi nilai 4,2 dalam kualifikasi penilaian dikategorikan mendapatkan respon yang “Baik” terhadap produk media yang dikembangkan.

Dapat disimpulkan bahwa media video animasi berbasis *linktree* interaktif tema yang dikembangkan peneliti layak, praktis dan efektif digunakan pada Tema 3 peduli Terhadap MakhluK Hidup Subtema 2 Keberagaman MakhluK Hidup Dilingkungan Sekitar Pembelajaran 3 kelas IV SDN 106158 Pematang Johar.

Kata Kunci : Media Video Animasi, *Linktree* Interaktif, Tema 3 Subtema 2 Keberagaman MakhluK Hidup