

DAFTAR PUSTAKA

- Alif Harsan. 2011. *Jago Bikin Game Online*. (Jakarta: Trans Media)
- Alwisol. 2006. *Psikologi Kepribadian*. (Malang: UMM Press)
- Azis, Ragil. 2011. *Hubungan Kecanduan Game Online dengan Self Esteem Remaja Gamers di Kecamatan Lowokwaru Kota Malang*. Skripsi. Fakultas Psikologi, Universitas Islam Maulana Malik Ibrahim. Malang
- Azwar, Saifudin. 2011. *Penyusunan Skala Psikologi*. (Yogyakarta: Pustaka Belajar)
- Baby Cher Stores. “*Teori Game Online*”, Official Website of Baby Cher Stores”.
<https://www.scribd.com/doc/91529393/TEORI-Game-OnlineKeterampilan-Sosial>. diakses 18 Oktober 2020
- Calhoun, J.F dan Accocella J.R. 1990. *Psychology Of Adjustment and Human Reliationship*. (M.c Graw Hill Inc. New York)
- Chapin, J. P. 2009. *Kamus Lengkap Psikologi Terjemahan Kartini Kartono*. (Jakarta : Rajawali Pers)
- \Chen, C. Y. & Chang, S. L. 2008. *Eksplorasi Kecenderungan Terhadap KecanduanGame online*. (Jakarta: CV Intan Pratama)
- Ghufron, M. Nur & Rini Risnawita S. 2011. *Teori-Teori Psikologi*. (Yogyakarta: Ar-Ruzz Media)
- Ghozali, I. 2005. *Analisis Multivariate dengan Program SPSS*. (Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro)
- _____. 2017. *Teori-Teori Psikologi*. (Yogyakarta: Ar-Ruzz Media)
- Hurlock, B. E. 1994. *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Rentang Kehidupan*. (Jakarta: Erlangga)
- _____. 1999. *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Alih bahasa : Istiwidayanti. (Jakarta : Erlangga)
- _____. 2003. *Psikologi Perkembangan*. (Jakarta: Erlangga)
- Khodijah, N. 2014. *Psikologi Pendidikan*. (Jakarta: Rajawali press)
- Kimberly S. Young. 2017. *Kecanduan Internet*, (Yogyakarta: Pustaka Pelaja)

- Mujiman, H. 2007. *Manajemen Pelatihan Berbasis Belajar Mandiri*. (Yogyakarta: Pustaka Pelajar)
- Petri, dkk. 2018. *Analisi Motivasi Mahasiswa dalam Belajar Fisika*. jurnal science and physics education. Journal Vol.2. No1.
- Sardiman. 2001. A.M. *Interkasi dan Motivasi Belajar-Mengajar*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada)
- Soetjipto. 2007. *Perilaku Adiksi Game online*. (Semarang: CV Permata Buku)
- Sriyanti, Lilik. 2012. *Pembentukan Self Control dalam Perspektif Multikultu*. Jurnal Psikologi. Madurrisa Vol.4. No.1
- Sugiyono. 2012. *Statistika untuk Penelitian*. (Bandung: Alfabeta)
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan :Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. (Bandung : Alfabeta)
- Uno, H. 2008. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. (Jakarta: PT. Bumi Aksara)
- _____. 2013. *Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*. (Jakarta: PT. Bumi Aksara)
- Young, K. 2013. *Psikologi & Perilaku Cyber*. (Semarang: Rajawali Pers)
- Yuwanto, Listyo. 2010. *Fakultas Psikologi Laboratorium Psikologi Umum*
- Universitas Surabaya www.Ubaya.ac.id/ubaya/articles_detail/10/Mobile-Phone-Addict.html diakses pada tanggal 15 November 2020.