

## DAFTAR PUSTAKA

Air, Jon & Dkk. (2014). *Video Scribing How Whiteboard Animation Will Get You Heart*. Bristol, Uk : Sparkol Books.

Alim Sumarno. (2012). *Perbedaan Penelitian Dan Pengembangan*. Surabaya: Elearning Unesa.

Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.

Darmawan, Rohmat Dipo. (2014). *Perancangan Dan Pembuatan Video Pembelajaran Multimedia Lanjut Dengan Menggunakan Teknik Whiteboard Animation Video. Naskah Publikasi*. Yogyakarta: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta

KBBI (2002). Pengembangan. [Forum Online]. Diakses Dari <http://Kamusbahasain-Donesia.Org/Pengembangan/Mirip>

Khoirudin, Moch Agung. (2020). *7 Media Pembelajaran Interaktif*. Sidoarjo : Nizamia Learning Center.

Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta : Prestasi Pustaka.

Purwanto, ngalim. (2012). *Prinsip-Prinsip Dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT.Remaja Rosda Karya

Prasetya, Perdana. (2015). *Media Pembelajaran*. Jogyakarta : Ombak

Riduwan. (2015). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

Irtawijajanti,Sri (2018). *Sanggul Tradisional*. Jakarta : Pendidikan Vokasional Tata Rias

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung : Alfabeta.

\_\_\_\_\_(2017). *Metode Penelitian & Pengembangan Research And Development*. Bandung : Alfabeta.

Susilana dan Cepi.(2016). *Media Pembelajaran*.Bandung : CV.Wacana Prima.

Sriadhi, (2014). *Instrumen Ukur Kelayakan Courseware Multimedia Learning Centre For Instructional Technology And Multimedia : USM*

Wulandari, A. D. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Sparkol Videoscribe Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Materi Cahaya Kelas Viii Di Smp Negeri 01 Kerjo Tahun Ajaran 2015/ 2016*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

## JURNAL

Aji, R. H. (2020). *Dampak Covid-19 pada Pendidikan di Indonesia: Sekolah, Keterampilan, dan Proses Pembelajaran*, 07(05), 10.

Badariah, dkk. (2019). *Pembelajaran Tematik Menggunakan Media Video Scribe Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar*, 07(01), 12.

Elsa, R. M. (2016). *Analisis Kemampuan Membuat Sanggul Ukel Tekuk Siswa Kelas XI Tata Kecantikan Smk Negeri 8 Medan*.

Irwan, dkk. (2017). *Efektivitas Pelatihan Tata Rias Pengantin Yogya Putri Bagi Peserta Di Lembaga Kursus Dan Pelatihan (LKP) Dewi Puspita Kota Serang Provinsi Banten*, 02(01), 16.

Kusnadi, A. (2020). *Dampak Covid 19 Terhadap Pendidikan*. [https://www.academia.edu/43568835/Dampak\\_Covid\\_19\\_Terhadap\\_Pendidikan\\_Dikonversi20200709\\_83707\\_Qnt3tz](https://www.academia.edu/43568835/Dampak_Covid_19_Terhadap_Pendidikan_Dikonversi20200709_83707_Qnt3tz)

Munawwarah, R. A. (2019). *Sparkol Videoscribe Sebagai Media Pembelajaran*, 08(02), 8.

Nuritta, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*, 03(01), 17.

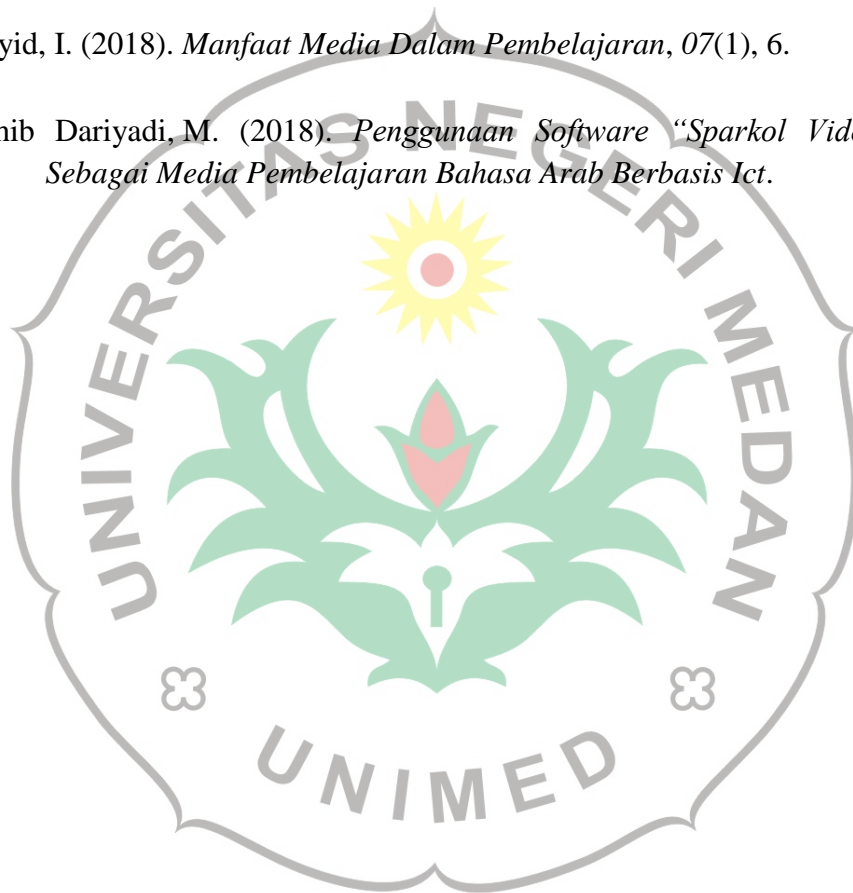
Pradana, A. A. (2020). *Pengaruh Kebijakan Social Distancing Pada Wabah Covid-19 Terhadap Kelompok Rentan Di Indonesia* , 09(02), 7.

Pratiwi, A. D. (2018). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SPARKOL VIDEOSCRIBE BERBASIS MEDIA SOSIAL EDMODO*. Welcome to Raden Intan Repository - Raden Intan Repository.

<https://repository.radenintan.ac.id/5501/1/SKRIPSI%20DIAH%20AYU%20PRATIWI.pdf>

Rasyid, I. (2018). *Manfaat Media Dalam Pembelajaran*, 07(1), 6.

Wahib Dariyadi, M. (2018). *Penggunaan Software “Sparkol Videoscribe” Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Ict.*



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY