

DAFTAR PUSTAKA

- Amiroh. (2019). *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Jawa Tengah: Cipta Artha Media.
- Amiroh. (2021). Kenapa Harus Articulate Storyline?. Diakses tanggal 24 Januari 2021, dari <http://amiroh.web.id/kenapa-harus-articulate-storyline/>
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur penelitian: suatu pendekatan praktik*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- _____. (2013). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- BNSP, 2006. *Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Badan Standar Nasional Pendidikan.
- Deni, S., Alwen, B. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X. *Jurnal Inovtech*, 02(01),1-8.
<http://inovtech.ppj.unp.ac.id/index.php/inovtech/article/download/115/14>
- Intan, R. (2021). Pentingnya Teori Kerucut Pengalaman Edgar Dale dalam memilih Media Pembelajaran bagi Guru Sekolah Dasar. Diakses tanggal 29 September 2021, dari https://www.kompasiana.com/intanrahmawati6793/6153fc5201019002600939f2/pentingnya-teori-kerucut-pengalaman-edgare-dale-dalam-memilih-media-pembelajaran-bagi-guru-sekolah-dasar?page=1&page_images=1
- Mailani, Elvi dkk. (2019). Pengembangan Media Berbasis *Interactive Audio Interaction* (IAI) Bagi Mahasiswa PGSD UNIMED. *Elementary School Jurnal*, Volume 9 (4), h.290-299.
<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/elementary/article/viewFile/16379/13702>
- Marlina, A. (2018). Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa Melalui Penggunaan Model Pembelajaran Tematik Pada Mata Pelajaran IPS di Kelas II SD N 4 Kabila Kecamatan Kabila Kabupaten Bone Bolango.

- Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 04 (02), h.103.
<https://ejurnal.pps.ung.ac.id/index.php/Aksara/article/download/270/242>
- Naufan, A.S. (2017). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline 2 Pada Mata Pelajaran IPS Materi Keadaan Alam Indonesia Kelas VII Tahun Ajaran 2016/2017 di MTS Negeri Sumbang Kabupaten Banyumas* (Skripsi). Tersedia dari lib.unnes.ac.id.
- Oktavia, A. (2018). *Pengembangan Media BDA (Board Daily Activities) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema Tugas Sehari-hari Siswa Kelas II SD*. (Skripsi, Universitas PGRI Semarang, Semarang, Indonesia). Diakses dari <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/handayani/article/view/10512/9421>
- Prastowo, Andi. 2019. *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: Kencana.
- Priankalia, A., Sony, I., & Ana, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad 21 Tema 7 Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 4(2), 1-12.
<https://core.ac.uk/download/pdf/328165208.pdf>
- Putri, P.W. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS 5 Pada Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita Subtema 1 Manusia dan Lingkungan Kelas V SD Negeri 104208 Cinta Rakyat T.A 2019/2020* (Skripsi tidak diterbitkan). Medan: Universitas Negeri Medan.
- Sari, D. P. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran IPA Terpadu Berbasis Komputer Untuk Siswa SMP Kelas VII dengan Tema "Hujan Asam"*, Skripsi. Yogyakarta: UNY.
- Setiawan. (2018). *Pengembangan Media Detektif Alergi (Video Interaktif Selalu Berhemat Energi) Sebagai Media Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD*. *Jurnal Handayani*, 9 (1), h.13.
<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/handayani/article/view/10510/9419>

- Siti, Y., Luisa, R. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Diklat Teknik Elektronika Dasar di SMK Negeri 1 Jetis Mojokerto. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4(3), 845-849. <https://core.ac.uk/download/pdf/230726422.pdf>
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. (2013). *Teori Belajar Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Syafril, Zelhendri Zen. (2017). *Dasar Dasar Ilmu Pendidikan*. Depok: Kencana.
- Tri Dewi, N. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas X di SMK Negeri 1 Kebumen (Skripsi)*. Tersedia dari lib.unnes.ac.id.