

## DAFTAR PUSTAKA

- Andrew. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Angko, M. N., & PPs, M. T. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model ADDIE Untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SDS Mawar Sharon Surabaya. *Jurnal KWANGSAN Vol. I-Nomor*
- Arikunto, S. S. (2008:18). Evaluasi program Pendidikan: Pedoman teoritis, Praktis Bagi Mahasiswa dan Praktisi Pendidikan. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2013:3). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Cecep Kustandi, D. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: KENCANA.
- Daryanto. (2020). *MEDIA PEMBELAJARAN*. Bandung: Satu Nusa Studio.
- Dewanty, R. N. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Materi Pembuatan Makanan Pada Tumbuhan Hijau Untuk Kelas V SD Negeri Depok 1.
- Hamid. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Lestari, N. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Jateng: Lakeisha.
- Morrisan, M. A. (2012). *Metode penelitian survei*. Kencana.
- Nuraini, Imam, and Utama Utama. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS POWER POINT ISPRING SUITE 8 DI SEKOLAH DASAR." *Jurnal VARIDIKA* 31.2 (2020): 62-71
- Prastowo, A. (2019). *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: KENCANA.
- Pribadi, Benny A. *Desain dan pengembangan program pelatihan berbasis kompetensi implementasi model ADDIE*. Kencana, 2016.
- Purwanto, N. (1996 : 102). Prinsip - Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Riyana, C. (2012). *MEDIA PEMBELAJARAN*. Jakarta: KEMENAG RI.
- Rudi Susila, C. R. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta.
- Rusman. (2011). *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Rusman. (2015). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Perseda.
- Sanaky, H. (2013). *Media pembelajaran interaktif - inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Sanjaya, W. (2010). *Perencanaan dan desain sistem pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenanda Media Grup.
- Sari, Y. D. M. (2016). *Pengembangan Media Puzzle Berbasis Make A Match Materi Pengambilan Keputusan Bersama untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn Kelas VA SDN Bojong Salaman 01 Semarang* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Semarang).
- Setyawan, Y. (2017, July). Pengembangan Media Pembelajaran Cd Interaktif Tematik Integratif Berbasis Power Point Berbantu Movie Maker Untuk Mengembangkan Karakter Siswa Kelas Iv Tema Cita-Citaku Tahun 2015/2016. In SEMINAR NASIONAL FIP 2016.
- Sinulingga, S. (2015). *Metodologi Penelitian Edisi Ketiga*. Medan: USU Press.
- Sodik, S. S. (2015 : 75). *DASAR METODOLOGI PENELITIAN*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Sugiyono. (2016). *Metode penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syavira, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powerpoint Interaktif Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan Fisika* , 93.
- Warkintin, W., & Mulyadi, Y. B. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis CD Interaktif Power Point Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 9(1), 82-92.
- Warkintin, W., & Mulyadi, Y. B. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis CD Interaktif Power Point Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 9(1), 82-92.
- Widyoko. (2009:242). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Wijayanti, W., & Relmasira, S. C. (2019). Pengembangan Media PowerPoint IPA Untuk Siswa Kelas IV SD Negeri Samirano. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 3(2), 77-83.

Yanto, D. T. (2019). Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik. *Jurnal Inovasi Vaksional dan Teknologi* , 79.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY