

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. (2014). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- AH Sanaky, Hujair. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukuba Dipantara.
- Ananda, Lala Jelita dan Nuraini. (2019). *Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Pendekatan Saintifik Pada Tema Indahnya Keragaman Di Negeriku Di Kelas IV SD Negeri 101969 Tanjung Purba*. Jurnal SEJ (School Elementary Journal), Unimed, Volume 9, Nomor 1.
- Arrosyida, A., & Suprpto. (2015). *Media Pembelajaran Interaktif Jaringan Komputer Menggunakan Macromedia Flash 8 Di Smk Negeri 1 Saptosari*. Jurnal Pendidikan Teknik Informatika, (2), 1-8.
- Arsyad, Azhar. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- _.(2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- _.(2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- _.(2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta:Gava Media.
- Haryono. D.A. (2014). *Metode Praktis Pengembangan Sumber Belajar dan Media Pembelajaran*. Malang: Genius Media.
- Mahmudah, Anis. (2019). *Pegembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga SMK Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019*. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, 17(1), 97-111).
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Referensi.
- Prastowo, Andi. (2019). *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Prenada Media.
- Putra, Nusa. (2011). *Research & Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Press.
- Rayandra, Asyhar. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press Jakarta.

- Rizki, Fitri. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire Berbasis Metode Problem Solving Pada Materi Usaha dan Pesawat Sederhana Kelas VIII*. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Rusman. (2011). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajawali Pers.
- Saputro, Budiyono. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Setyawan, Ibu Aji. *Pengertian Contoh dan Aplikasi Pembuat Multimedia Pembelajaran Interaktif*. <https://gurudigital.id/pengertian-contoh-dan-software-pembuat-media-pembelajaran-interaktif/>. 7 Mei 2020. Diakses pada 8 Juni 2021.
- Setyosari, P. (2013) *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Shalikhah, Norma Dewi, dkk. *Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran*. Warta LPM. Universitas Muhammadiyah Magelang. Vol. 20, No. 1, Maret 2017:9-16.
- Sinaga, Anjely. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Materi Transportation Kelas III SD Swasta PAB 20 Bandar Klippa T.A. 2020/2021*. Medan: Unimed.
- Situmorang, Marlita. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Tema Peristiwa Dalam Kehidupan Di Kelas V Sekolah Dasar*. Medan: Unimed.
- Smaldino, Sharon. E., Lowrher, Deboran. L., Russel, James.D. (2011). *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. (Alih Bahasa: Arif Rahman). Jakarta: Kencana.
- Sudhata, I Gde Wawan. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Sudijono, Anas. (2011). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.

- Suhadi, Ibnu. (2001). *Kebijakan Penelitian Perguruan*. Malang: Lembaga Penelitian-Universitas Negeri Malang.
- Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, Aditin Putria. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Susilana Rudi, Riyana Cepi. (2016). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sutopo, Ariesto Hadi. (2003). *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Trianto. (2011). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif Edisi Ke-4*. Jakarta: Kencana.
- Widiastuti, A., & Wangid, N. (2015). *Pengembangan Multimedia Lectora Inspire Pada Pembelajaran Tematik-Integratif Berbasis Character Building Bagi Siswa Kelas IV SD*. Jurnal Program Paskasarjana, 236-247.
- Widiasworo, Erwin. (2019) *Menyusun Penelitian Kuantitatif untuk Skripsi dan Tesis*. Yogyakarta: Araska.