

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Rumusan Masalah	6
1.4 Tujuan Penelitian.....	7
1.5 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Penelitian dan Pengembangan	9
2.1.2 Media Pembelajaran.....	11
2.1.3 Media Pembelajaran Interaktif.....	17
2.1.4 Lectora Inspire	22
2.1.5 Pembelajaran Tematik.....	28
2.2 Penelitian Yang Relevan	32
2.3 Kerangka Berpikir	35
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1 Jenis Penelitian	38
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	38
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	38
3.4 Prosedur Penelitian	39
3.5 Jenis Data.....	43
3.6 Teknik Pengumpulan Data	44
3.7 Instrumen Pengumpulan Data	45
3.8 Teknik Analisis Data	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	52
4.1 Deskripsi Penelitian.....	52
4.1.1 Deskripsi Lokasi Penelitian	52
4.1.2 Deskripsi Subjek Penelitian	52
4.1.3 Deskripsi Waktu Penelitian.....	52
4.2 Hasil Penelitian.....	53
4.2.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	53
4.2.2 <i>Design</i> (Desain).....	58
4.2.3 <i>Development</i> (Pengembangan)	60

4.2.4	<i>Implementation</i> (Implementasi)	72
4.2.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	73
4.3	Pembahasan	75
4.3.1	Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Lectora Inspire</i> Pada Tema 1 (Organ Gerak Hewan dan Manusia) Subtema 2 Pembelajaran 1	75
4.3.2	Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Lectora Inspire</i>	77
4.3.3	Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Lectora Inspire</i>	Error! Bookmark not defined.
4.3.4	Hasil Penerapan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Lectora Inspire</i> Pada Tema 1 (Organ Gerak Hewan dan Manusia) Subtema 2 Pembelajaran 1 Kelas V SD Negeri 11 Rantau Utara.....	78
4.3.5	Produk Akhir.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	80
5.1	Kesimpulan.....	80
5.2	Saran	81
	DAFTAR PUSTAKA	82
	LAMPIRAN.....	85

