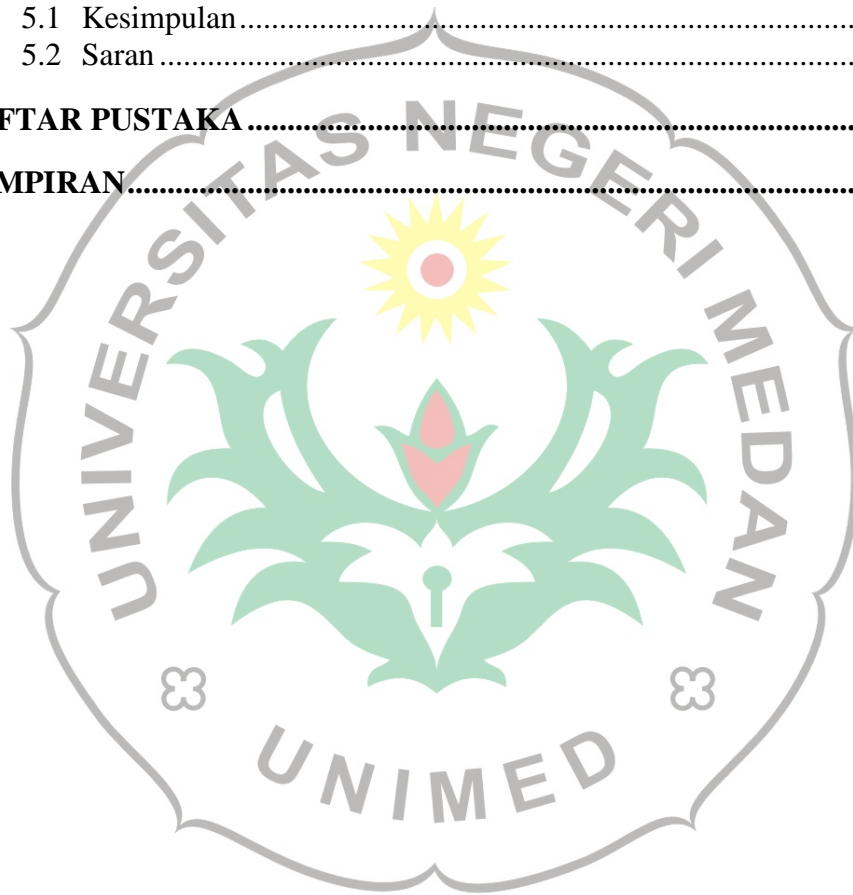


## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Pembatasan Masalah.....	5
1.4. Rumusan Masalah.....	5
1.5. Tujuan penelitian .....	6
1.6. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA KERANGKA BERFIKIR DAN HIPOTESIS PENELITIAN .....</b>	<b>7</b>
2.1. Kajian Teoretis.....	7
2.1.1. Intensitas Penggunaan Gadget.....	7
2.1.2. Kemandirian Belajar Online.....	13
2.1.3. Hasil Belajar Boga Dasar .....	20
2.2. Penelitian Yang Relevan.....	25
2.3. Kerangka Berpikir.....	29
2.4. Hipotesis Penelitian .....	33
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>35</b>
3.1. Tempat, Waktu Penelitian.....	35
3.2. Populasi dan Sampel .....	35
3.3. Desain Penelitian .....	36
3.4. Defenisi Operasional.....	36
3.5. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	37
3.6. Uji Coba Instrument Penelitian.....	39
3.7. Teknik Analisis Data.....	43
3.8. Hipotesis Statistik .....	47
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>51</b>
4.1 Deskriptif Data Hasil Penelitian .....	51
4.2 Tingkat Kecenderungan Variabel Penelitian.....	53

4.3 Uji Persyaratan Analisis .....	54
4.4 Pengujian Hipotesis Penelitian .....	57
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian .....	60
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>69</b>
5.1 Kesimpulan .....	69
5.2 Saran .....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>71</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>74</b>



THE *Character Building*  
UNIVERSITY