

DAFTAR ISI

LEMBAR PESETUJUAN	i
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi masalah	10
1.3 Batasan Masalah	10
1.4 Rumusan Masalah	11
1.5 Tujuan Penelitian Pengembangan	11
1.6 Manfaat Penelitian Pengembangan	12
BAB II KAJIAN TEORI	13
2.1 Media Pembelajaran	13
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	13
2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran	15
2.1.3 Media Pembelajaran	17
2.1.4 Indikator Media Pembelajaran	23
2.1.5 Pengertian Adobe Captivate	25
2.1.6 Pengedalan Dasar Adobe Captivate 9	27
2.1.7 Kelebihan Adobe Captivate 9	29
2.2 Hasil Belajar	30
2.2.1 Pengertian Hasil belajar	30
2.2.2 Prinsip-Prinsip Belajar	31

2.2.3 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	32
2.3 Materi Pelajaran	34
2.3.1 Instalasi Penerangan 1 Fasa menurut PUIL	34
2.4 Kerangka Berpikir	40
BAB III METODE PENELITIAN	43
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian Pengembangan	43
3.2 Jenis dan Metode Penelitian Pengembangan.....	43
3.3 Metode Pengembangan	44
3.4 Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	45
3.5 Uji Coba Produk.....	50
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	52
3.7 Instrumen Penelitian Pengembangan	53
3.8. Teknik Analisis Data	61
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	63
4.1 Hasil Pengembangan	63
4.1.1 Potensi dan Masalah	63
4.1.2 Pengumpulan Data.....	63
4.1.3 Desain Produk.....	64
4.1.4 Validasi Media.....	70
4.1.5 Revisi Desain	77
4.2 Pembahasan	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	83
DAFTAR LAMPIRAN.....	86