

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian	8

BAB II KAJIAN TEORI

2.1 Hakikat Pembelajaran	10
2.2 Fungsi Media Pembelajaran	12
2.3 Jenis-jenis Media Pembelajaran	16
2.4 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	17
2.5 Pengertian Multimedia Berbasis ICT	19
2.5.1 Model-model Multimedia Berbasis ICT	21
2.5.2 Desain Multimedia Berbasis ICT	24
2.5.3 Kelebihan dan Kelemahan Multimedia Berbasis ICT	26
2.5.4 Komponen dan Karakteristik Multimedia Berbasis ICT	28
2.5.5 <i>Software</i> Pembuatan Multimedia Berbasis ICT	30
2.6 Pendekatan Saintifik	36
2.6.1 Tujuan Pembelajaran dengan Pendekatan Saintifik	37
2.6.2 Prinsip-prinsip Pembelajaran dengan Pendekatan Saintifik	38
2.6.3 Langkah-langkah Pembelajaran Saintifik	39
2.6.4 Kegiatan Belajar Berdasarkan Pendekatan Pembelajaran Saintifik	43

2.6.5 Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Berbasis ICT dengan Pendekatan Saintifik	45
2.7 Teori Belajar yang Relevan	48
2.8 Pembelajaran Tematik	51
2.8.1 Tema 5 Pengalamanku Sub Tema Pengalamanku di Rumah	52
2.9 Penelitian yang Relevan	55
2.10 Kerangka Berpikir	58

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	54
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	54
3.3 Desain Pengembangan Media Pembelajaran	54
3.3.1 Tahap I <i>Define</i> (Pendefinisian)	57
3.3.2 Tahap II <i>Design</i> (Perancangan)	59
3.3.3 Tahap III <i>Develop</i> (Pengembangan)	60
3.3.4 Tahap IV <i>Disseminate</i> (Penyebaran)	61
3.4 Teknik Pengumpulan Data	61
3.5 Instrumen Pengumpulan Data	62
3.6 Teknik Analisis Data	65
3.6.1 Teknik Analisis Validitas dan Media Pembelajaran	65
3.6.2 Teknik Analisis Praktikalitas Efektif Media Pembelajaran	67

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian.....	68
4.1.1 Deskripsi Tahap Pengembangan Media Pembelajaran.....	68
4.1.1.1 Deskripsi Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>).....	69
4.1.1.2 Deskripsi Tahapan Perancangan (<i>Design</i>).....	72

4.1.1.3 Deskripsi Hasil Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	76
4.1.1.3.1 Validasi Media Pembelajaran.....	76
4.1.1.3.2 Hasil Validasi Media Pembelajaran.....	82
4.1.1.3.3 Hasil Uji Coba.....	83
4.1.1.4 Deskripsi Hasil Tahap IV Penyebaran (<i>Disseminate</i>).....	85
4.2 Pembahasan.....	85
4.2.1 Kelayakan Media Pembelajaran.....	87
4.2.2 Kevalidan Media Pembelajaran.....	88
4.2.3 Kepraktisan Media Pembelajaran.....	88
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan.....	90
5.2 Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA	92

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN

UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY

