

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR DIAGRAM.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	6
1.3 Batasan Masalah .....	7
1.4 Rumusan Masalah .....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>10</b>
2.1 Kajian Pustaka .....	10
2.1.1 Hakikat Media pembelajaran .....	10
2.1.2 Hakikat <i>Exploding Box Pop Up</i> .....	14
2.1.3 Hakikat <i>QR Code Technology</i> .....	16
2.1.4 Hakikat Pembelajaran Tematik.....	20
2.1.5 Pembelajaran Tema 6 (Cita-citaku) Subtema 3 (Giat Bersama Meraih Cita-cita) Pembelajaran 2 .....	27
2.2 Penelitian Relevan .....	27
2.3 Kerangka Berpikir .....	29
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>34</b>
3.1 Model Pengembangan .....	34
3.2 Prosedur Pengembangan .....	33
3.2.1 Tahap Evaluasi ( <i>Analysis</i> ) .....	34
3.2.2 Tahap Desain ( <i>Design</i> ).....	35
3.2.3 Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	36

3.2.4 Tahap Impementasi ( <i>Impementation</i> ) .....	36
3.2.5 Tahap Evaluasi ( <i>Evaliation</i> ) .....	37
3.3 Lokasi Penelitian .....	37
3.4 Teknik Pengumpulan Data .....	38
3.5 Instrumen Penelitian .....	39
3.6 Teknik Analisis Data .....	42
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>46</b>
4.1 Deskripsi Penelitian.....	46
4.2 Hasil Penelitian.....	48
4.3 Pembahasan .....	78
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>80</b>
5.1 Simpulan.....	80
5.2 Saran .....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>82</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>85</b>

