

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta. Rajawali Pers.
- Aspia Asrar, dkk. 2013. *Media Pembelajaran*. Medan: Perdana Publishing.
- Astuti, Dwi. 2008. *Teknik Membuat Animasi Professional Menggunakan Macromedia Flash*. Yogyakarta: Andi
- Dhani Yudiantoro. (2002). *Membuat Animasi Web dengan Macromedia Flash Professional 8*. Yogyakarta: Andi Publisher
- Emzir. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Endang Mulyatiningsih. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Faisal, dkk. 2018. *Penguatan Kompetensi Guru Dalam Pembelajaran Tematik Sebagai Upaya Optimalisasi Kurikulum 2013 Di Sd Kecamatan Deli Tua Kabupaten Deli Serdang*. Jurnal UNIMED. Vol. 24. No. 1. <http://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jpkm/article/view/8947>
- Fakhri, Isa. 2018. *Penggunaan Media Pembelajaran Animasi Berbantuan Macromedia Flash Pada Pembelajaran Fisika Pokok Bahasan Momentum, Impuls, Dan Tumbukan Kelas X Sma*. Jurnal Pembelajaran Fisika, Vol. 7 No. 3, September 2018, hal 271-277.
- Firdaus, Fiki. 2012. *Macromedia Flash Professional 8 sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa*. vol 12 nomor 1. (online), <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/JPTM/issue/archive>.
- Kadir, dan Hanun. 2018. *Pembelajaran Tematik*. Jakarta: Rajawali Pers.

Karo-karo, demmu dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Pada Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita Subtema 1 Manusia Dan Lingkungan Kelas V SD Negeri 104208 Cinta Rakyat T.A 2019/2020*. Elementary School Journal PGSD FIP UNIMED. Vol. 10 No. 3.

Khairani, Makmum. 2013. *Psikolgi Belajar*. Yogyakarta: Aswaja Presindo

Ihzandy, Edo. 2016. *Pengembangan Multimedia Sistem Tata Surya Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VI SDN 2 Tanggulanom, Selopampang, Temanggung Jawa Tengah*. Vol V Nomor 2. (Online), <http://journal.student.uny.ac.id>.

Mais, Asrorul. 2016. *Media Pembelajaran*. Jember. Pustaka Abadi.

Novriskasari, Emma (2015) “Pemanfaatan *Macromedia Flash 8* Sebagai Sumber Pembelajaran Alternatif Untuk Meningkatkan Pemahaman Akuntansi Siswa Kelas Xii Ak 3 Smk Ypkk 1 Sleman Tahun Ajaran 2014/2015”.

Oemar, Hamalik. 1994. *Media Pembelajaran*. Bandung: Citra Aditya Bhakti.

Prastowo, Andi. 2019. *Analisi Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Pribadi, A Benny. 2016. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. Jakarta. Pernada Media Group.

Rumengan, Jemmy. 2010. *instructional technology and media for learning*. Bandung: Kencana.

Sanjaya, Wina. 2016. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Sharon, dkk. 2012. *Instructional Technology And Media For Learning*. Bandung: Kencana

Simanjuntak, eva 2018. *Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Interaktif “Tematik” Berbasis Macromedia Flash Terhadap Hasil Belajar Tema 4 Berbagai Pekerjaan Kelas IV SSDN 028229 Binjai Barat TP 2017/2018*. Jurnal PGSD UNIMED. Vol 2 No 3.

Sudaryono, dkk. 2013. *Pengembangan Instrument Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graham Ilmu.

Sudjana (1996) *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.

Susilana, dan Riyana. 2016. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Wacana Prima.

Sutikno, Sobry. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Lombok. Holistica.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

_____. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.