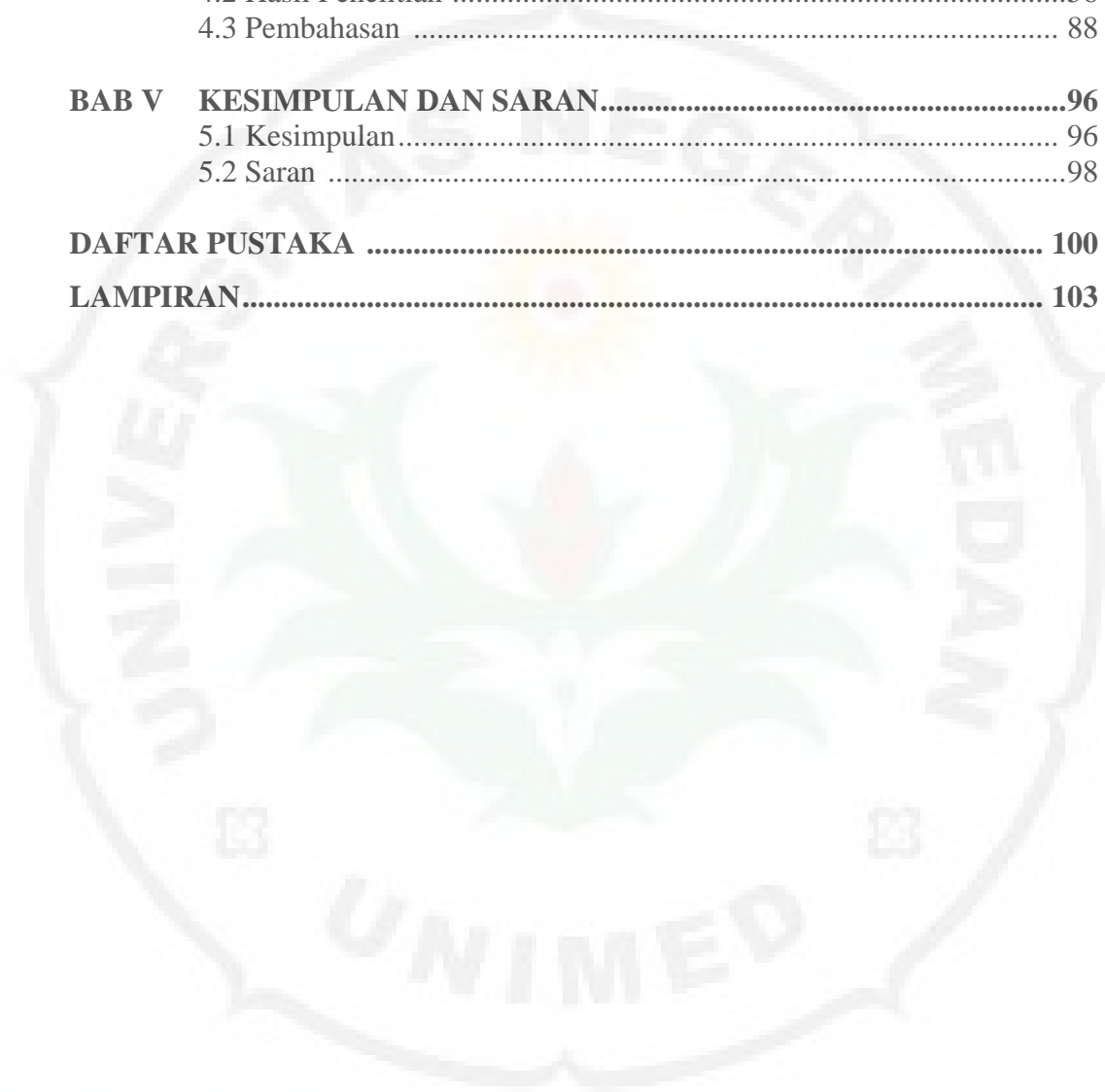


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR DIAGRAM.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORI.....	8
2.1 Kerangka Teori 6.....	8
2.1.1 Hakikat Media Pembelajaran	8
2.1.2 Media Interaktif Macromedia Flash 8	13
2.1.3 Hakikat Pembelajaran Tematik	20
2.1.4 Pembelajaran Tematik Di Kelas IV Tema 6 subtema 1	21
2.2 Penelitian Yang Relevan	22
2.3 Kerangka Berfikir	25
2.4 Model Pengembangan	27
2.4.1 Jenis-jenis Pengembangan.....	29
BAB III METODE PENELITIAN	34
3.1 Jenis Penelitian	34
3.2 Setting Penelitian	34
3.2.1 Subjek Penelitian.....	34
3.2.2 Lokasi Penelitian	35
3.2.3 Sumber Data	35
3.2.4 Data Penelitian	35
3.3 Defenisi Operasional	35
3.4 Model Pengembangan	36
3.5 Prosedur Pengembangan	38
3.6 Draf Produk yang dikembangkan	43
3.7 Teknik Pengumpulan Data	44
3.7.1 Teknik Wawancara.....	44
3.7.2 Teknik Angket	44
3.7.3 Teknik Tes	45
3.8 Instrumen Penelitian	45
3.9 Teknik Analisis Data	49

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	56
4.1 Deskripsi Tempat Penelitian	56
4.2 Hasil Penelitian	56
4.3 Pembahasan	88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	96
5.1 Kesimpulan.....	96
5.2 Saran	98
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN.....	103



THE
Character Building
 UNIVERSITY