

DAFTAR PUSTAKA

- Alfian Erwinsyah, 2016 : Pengelolaan Pembelajaran Sebagai Salah Satu Teknologi dalam Pembelajaran, Jurnal Management Pendidikan Islam, Volume 4, Nomor 2
- Anderson, R. H. Tanpa tahun. Media Pendidikan. Terjemahan oleh Yusufhadi Miarso, dkk. 1987. Jakarta: Rajawali.
- Arsyad, 2007 : Media Pembelajaran, Jakarta: Rajawali Pers
- Askhabul Kirom, 2017 : Peran Guru dan Peserta Didik dalam Proses Pembelajaran Berbasis Multikultural, Al – Murabbi : Jurnal Pendidikan Agama Islam, Volume 3, Nomor 1, P-ISSN 2477-8338, E-ISSN 2548-1371
- Cangara, Hafied, Pengantar Ilmu Komunikasi, Jakarta, Raja Grafindo Persada, 2005
- H. M. Jufri Dolong, 2016 : Teknik Analisis dalam komponen Pembelajaran, VolumeV, Nomor 2
- Iman Widhiatmoko, Muhammad Khafid, 2014 : Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kompetensi Dasar Persamaan Akuntansi Melalui Pendekatan Pendidikan Karakter Menggunakan Metode *Group Investigation*, Jurnal Ekonomi Dinamika Pendidikan, Volume 9, No.2
- Ir. Amna Emda, M.Pd, 2014 : Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TPSdi SMA Negeri 12 Banda Aceh, *Lantanida Journal*, Vol. 1 No. 1
- Mohammad Muchlis Solichin, 2006 : Belajar dan Mengajar dalam

pandangan Al-Ghazali, Tadrîs, Volume 1, Nomor 2

Munadi, Yudhi 2013. Media Pembelajaran. Jakarta: GP Press Group.

Nidawati, 2013 : Belajar Dalam Perspektif Psikologi dan Agama, Jurnal Pionir, Vol. 1, Nomor 1

Nunu Mahnun, 2012 : MEDIA PEMBELAJARAN (Kajian terhadap Langkah- langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran), Jurnal Pemikiran Islam, Volume 37, Nomor 1

Rora Rizky Wandini, 2017 : Pengenalan Huruf Vokal Terhadap Anak Usia Dini dengan Media Audio Visual, Volume 27, Nomor 1, ISSN 0854-2627

Sapriyah, 2019 : Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar, Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP, Volume 2, Nomor 1, p-ISSN 2620- 9047, e-ISSN 2620-9071

Saputro, Budiyo. (2017). Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusunan Tesis dan Disertasi. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.

Sastrakusumah, E, N., Suherman, U., Darmawan, D., & Jamilah. (2018). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Aplikasi Ispring Presenter Terhadap Kemampuan Berfikir Kritis. Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran, 3(1), 462 – 485.

Setyosari, Punaji. (2016). Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan.

Jakarta: KENCANA.

Siska Ana Astriani, 2018 “Prinsip dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran” Skripsi, Fakultas Agama Islam, Program Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Universitas Nurul Jadid, Paiton-Probolinggo

Smaldino, S, E., Lowther, D, L., & Russell, J, D. (2012). *Instructional Technology And Media For Learning*. Jakarta: KENCANA.

Stefani Nadya G. Dula, 2017 “Pengembangan Media *Pop-Up Book* pada Materi Bentuk Permukaan Bumi untuk Siswa Kelas III SDN Mangunsari Semarang” Skripsi, Ilmu Pendidikan, Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Negri Semarang, Semarang

Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Bandung: ALFABETA.

(2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Bandung: ALFABETA.

Sukmadinata, N, S. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sumiati dan Asra. (2016). *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.

Surjono, H, D., dan Susila, H, R. (2013). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3 (1), 45-52.

Suryana, N, M., dan Indrawati, D. (2018). Pengembangan Media

Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional “Gaprek Kaleng” untuk Menanamkan Konsep Pecahan Siswa Kelas III SD. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6 (3), 219-228.

Yunita Wildaniati, 2006 : Pembelajaran Matematika Operasi Hitung Bilangan Bulat dengan Alat Perag

Taufina. (2016). Keterampilan Berbahasa di Sekolah Dasar. Bandung: CV. Angkasa

Thornburry, Scott. (1999). *How to Teach Grammar*. Edinburgh Gate : Longman. Trianingrum, Evi dan Airlanda, G. S. (2017). *Pengembangan Media*

Pembelajaran Multimedia Interaktif untuk Siswa Kelas 3 SD Pada Materi Sejarah Uang Menggunakan Adobe Flash Professional CS6. *Elementary School Journal*, 7 (2), 246-257.

Undang-Undang Republik Indonesia No.20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Depdiknas.

Waloeya, Y, J. (2013). *Seri Belajar Kilat Hebat Mengedit dengan Adobe Photoshop CS6*. Yogyakarta: ANDI.

Wardani, A, K., Utari, N, M., Irmawati, N, F., & Indahwati, V. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Untuk Siswa Sekolah Dasar Dengan Java JDK 1.7*. *Jurnal KOMMIT*, 8 (2), 74-80.

Wibawanto, Wandah. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur : Cerdas Ulet Kreatif.

Widiasworo, Erwin. (2019). Menyusun Penelitian Kuantitatif untuk Skripsidan Tesis. Yogyakarta : Araska.

Widoyoko, E, P. (2014). Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

Yanto, D,T,R. (2019). Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik. Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi. 19 (1), 75-82.

Yaumi, Muhammad. (2018). Media dan Teknologi Pembelajaran. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.

Yuberti. (2014). Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar dalam Pendidikan. Bandar Lampung: AURA.