

ABSTRAK

REZA ANDRIANTI, 1173311109, Pengembangan Media Pembelajaran Animasi *Motion Graphic* 2D Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi “Mengetahui Jenis Hewan” Kelas I MI Swasta Yayasan Pendidikan Ikhwanul Muslimin II Kecamatan Percut Sei Tuan T.A. 2020/2021.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan kepraktisan dan keefektifan media pembelajaran berbasis animasi 2D pada pembelajaran bahasa Indonesia materi “mengetahui jenis hewan” untuk siswa kelas I MI Swasta Yayasan Pendidikan Ikhwanul Muslimin II Kecamatan Percut Sei Tuan. Jenis penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan dengan menggunakan model 4D. Instrumen yang digunakan adalah lembar validasi ahli materi, ahli media, lembar wawancara, angket respon guru, dan tes pre-test, post-test.

Hasil penelitian yang berkaitan dengan kelayakan menunjukkan bahwa hasil ahli media memberikan rata-rata sebesar 97% yang dikategorikan “Sangat Layak” dan hasil yang diberikan oleh ahli materi mendapatkan rata-rata sebesar 93,33% yang dikategorikan “Sangat Layak”. Hasil penelitian yang berkaitan dengan kepraktisan menunjukkan bahwa hasil rata-rata sebesar 96%. yang dikategorikan “Sangat Praktis”. Hasil penelitian yang berkaitan dengan keefektifan untuk melihat hasil belajar siswa bahwa rata-rata sebesar 90,6% yang dikategorikan “sangat efektif” untuk digunakan dalam pembelajaran siswa kelas I.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran Berbasis Animasi, Bahasa Indonesia, “Mengetahui Jenis Hewan”