

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KARA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Kerangka Teori .....	8
2.1.1 Konsep Dasar Media Pembelajaran .....	8
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran .....	8
2.1.1.2 Manfaat Media Pembelajaran.....	9
2.1.1.3 Fungsi Media Pembelajaran .....	10
2.1.1.4 Jenis- Jenis Media Pembelajaran.....	10
2.1.1.5 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran.....	11
2.2 <i>Android</i> .....	12
2.2.1 Perangkat Pengembangan Aplikasi <i>Android</i> .....	13
2.3 <i>Adobe Flash Profesional CS6</i> .....	14
2.4 Tema Peduli Terhadap MakhluK Hidup.....	17
2.5 Model Pengembangan.....	18
2.6 Penelitian yang Relevan.....	19
2.7 Kerangka Berpikir.....	21
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1. Jenis Penelitian .....	23
3.2. Lokasi dan Subjek Penelitian.....	23
3.3. Validator .....	24
3.4. Metode dan Rancangan Penelitian.....	24
3.5. Prosedur Penelitian dan Pengembangan .....	26
3.6. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	37
3.7. Teknik Analisis Data .....	43

<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>46</b>
4.1 Deskripsi Tempat dan Lokasi Penelitian .....	46
4.2 Analisis Data dan Hasil Pengembangan .....	46
4.2.1 Hasil Tahap <i>Research and Informating Collecting</i> (Penelitian dan Pengumpulan Data) .....	46
4.2.2 Hasil Tahap <i>Planning</i> (Perencanaan) .....	47
4.2.3 Hasil Tahap <i>Develop Preliminary Froma Product</i> (Mengembangkan Produk Awal) .....	52
4.2.4 Hasil Tahap <i>Preliminary Field Testing</i> (Pengujian Lapangan Awal) .....	56
4.2.5 Hasil Tahap <i>Main Product Revision</i> (Revisi Produk Utama) .....	66
4.2.6 Hasil Tahap <i>Main Field Testing</i> (Uji Coba Lapangan Utama) .....	69
4.2.7 Hasil Tahap <i>Operational Product Revision</i> (Revisi Produk) .....	71
4.2.8 Hasil Tahap <i>Operational Field Testing</i> (Uji Lapangan) .....	72
4.2.9 Hasil Tahap <i>Final Product Revision</i> (Revisi Produk Akhir) ..	75
4.3 Pembahasan .....	77
4.3.1 Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> .....	77
4.3.2 Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> .....	79
4.3.3 Kelebihan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> .....	81
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>82</b>
5.1. Kesimpulan .....	82
5.2. Saran .....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>85</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>87</b>


  
 THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY