

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Aspia Asrar, dkk. 2013. *Media Pembelajaran*. Medan: Perdana Publishing.
- Asyhar, Rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Ellistya H. U. 2020. *Skripsi. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas Iv Sd/Mi*. Lampung: UIN Raden Intan Lampung.
- Emzir. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Fithri Wening Sas Mita, dkk. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Penelitian Efek Ekstrak Daun Tithonia Diversifolia Terhadap Kadar Glukosa Darah Tikus Wistar*. Jurnal Bioedukasi Pendidikan Biologi Universitas Muhamadiyah Metro. Vol. 8 No. 2.
- Giri Prasetyo, dkk. 2016. *Pengembangan Adobe Flash pada Pembelajaran Tematik Integratif Berbasis Scientific Approach Subtema Indahnya Peninggalan Sejarah*. Jurnal Prima Edukasi. Vol. 4 No. 1.
- Kartikasari A, dkk. 2018. *Pengembangan Media Game Moou Train Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Perkalian Untuk Siswa Kelas III Sd*. JPGSD. Vol. 06 No. 02. Halaman 36-46.
- Khosiyah, Miftianul. Gunawan. 2019. *Pengembangan Media Belajar Berbasis Android Pada Materi Tata Surya Untuk Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal PGSD STKIP PGRI Banjarmasin. Vol.1 No. 2. Halaman 168-177.
- Krishna Huda Bagus P, dkk. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar*. Jurnal Pendidikan Matematika dan Sains. Vol.1 No 1.
- Margono, S. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Mila, Liza Ainul. 2019. *Skripsi. Pengembangan Media Berbasis Android Pada Pembelajaran Matematika Realistik*. Surabaya: UIN Sunan Ampel.
- Muhammad Ardiansyah Hendriawan, dkk. 2018. *Pengembangan Jimath Sebagai Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa Kelas Menengah Atas*. Jurnal Matematika dan Pembelajaran. Vol. 6 No. 1.

Oemar, Hamalik. 1994. *Media Pembelajaran*. Bandung: Citra Aditya Bhakti.

Rumengan, Jemmy. 2010. *instructional technology and media for learning*. Bandung: Kencana.

Sudaryono, dkk. 2013. *Pengembangan Instrument Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graham Ilmu.

Sudjana, Nana. 2011. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sumiati, dkk. 2016. *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.

Wahab, Zulkarnain. 2012. *Skripsi. Optimalisasi Pembelajaran IPA Tentang Sumber Daya Alam Melalui Penggunaan Media Grafis Bagi Siiswa Kelas IV SDN 1 Kuwayuhan T.A 2011/2012*. Surakarta : Universitas Sebelas Maret.

Yualin, Tyas. 2008. *45 Menit Pintar Sains SD Kelas 4, 5,6*. Yogyakarta: Indonesia Cerdas.