

DAFTAR PUSTAKA

- Aunurrahman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Arsyad, Azhar dan Asfah Rahman. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Kharisma Putra Utama Offset.
- Abdillah dan Nichol. (2002). Apa itu Pengertian Belajar. Diakses Pada 20 Februari 2021, dari <http://www.Pengertianbelajar.info/dokumen.behavior.html>.
- BSNP. (2006). Panduan Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Jenjang Pendidikan Dasar dan Menengah. Dinas P dan K Kabupaten Klaten.
- Bagus, Radian. (2016). Teori Belajar Edgar Dale. Diakses 17 April 2021, dari <http://wordpressmedia.co.id/teori-belajar-edgardale>.
- Depdiknas. (2003). Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 20 Tahun 2003 tentang Standar Isi. Jakarta: Depdiknas.
- Falahudin, Iwan. (2014). Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widya*,(1), 108-109.
- Husamah, dkk. (2016). *Belajar dan Pembelajaran*. Malang: UMM Press.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R%D dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*, 4 (2), 130-131.
- Hayati, Sri. (2012). Research and Development (R&D) Sebagai Satu Model Penelitian dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Cendikia*, 13-14.
- Nurmalina dan Syaifullah. (2008). Apa itu Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan. Diakses pada 20 Februari 2021. dari <http://www.PendidikanPancasila.dan.kewarganegaraan.silabus.web>.
- Pane, Aprida dan Muhammad Darwis Dasopang. (2017). “Belajar dan Pembelajaran” dalam *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman* Volume 03 (hlm. 333-352). Padang Sidempuan: IAIN Padang Sidempuan.
- Qonita, Munida., Putri, Rachmadyanti. (2018). Pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis sparkol videoscribe tentang persiapan kemerdekaan RI SD kelas V. *JPGSD*, 06(04), h. 486-495.
- Septiani, Ani. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol VideoScribe Menggunakan Model Pembelajaran Tipe STAD Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Kelas IV SD/MI*. Universitas Islam Negeri Intan Lampung. Bandar Lampung.

- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Septiani Ani. (2010). Apa itu VideoScribe. Diakses 10 Maret 2021. dari <http://tirtamedia.co.id/apa-itu-videoscribe/>
- Siahaan, Putri. (2020). *pengembangan bahan ajar berbasis discovery learning pada tema panas dan perpindahannya subtema suhu dan kalor dikelas v sekolah dasar*. Universitas Negeri Medan. Medan.
- Tursilo, Yudo. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Video Berbasis Multimedia Dalam Pembelajaran Matematika Menggunakan Sparkol VideoScribe*. Universitas Islam Negeri Intan Lampung. Bandar Lampung.
- Wulandari, Ayu Dyah. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Sparkol VideoScribe Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Materi Cahaya Kelas VIII Di SMP N 01 Kerjo Tahun Ajaran 2015/2016*. Universitas Negeri Semarang. Semarang.
- Widyaningrum, Retno. (2012). Model Pembelajaran Tematik di SD. *Jurnal Kependidikan dan Kemasyarakatan*, 4 (1), 109-112.