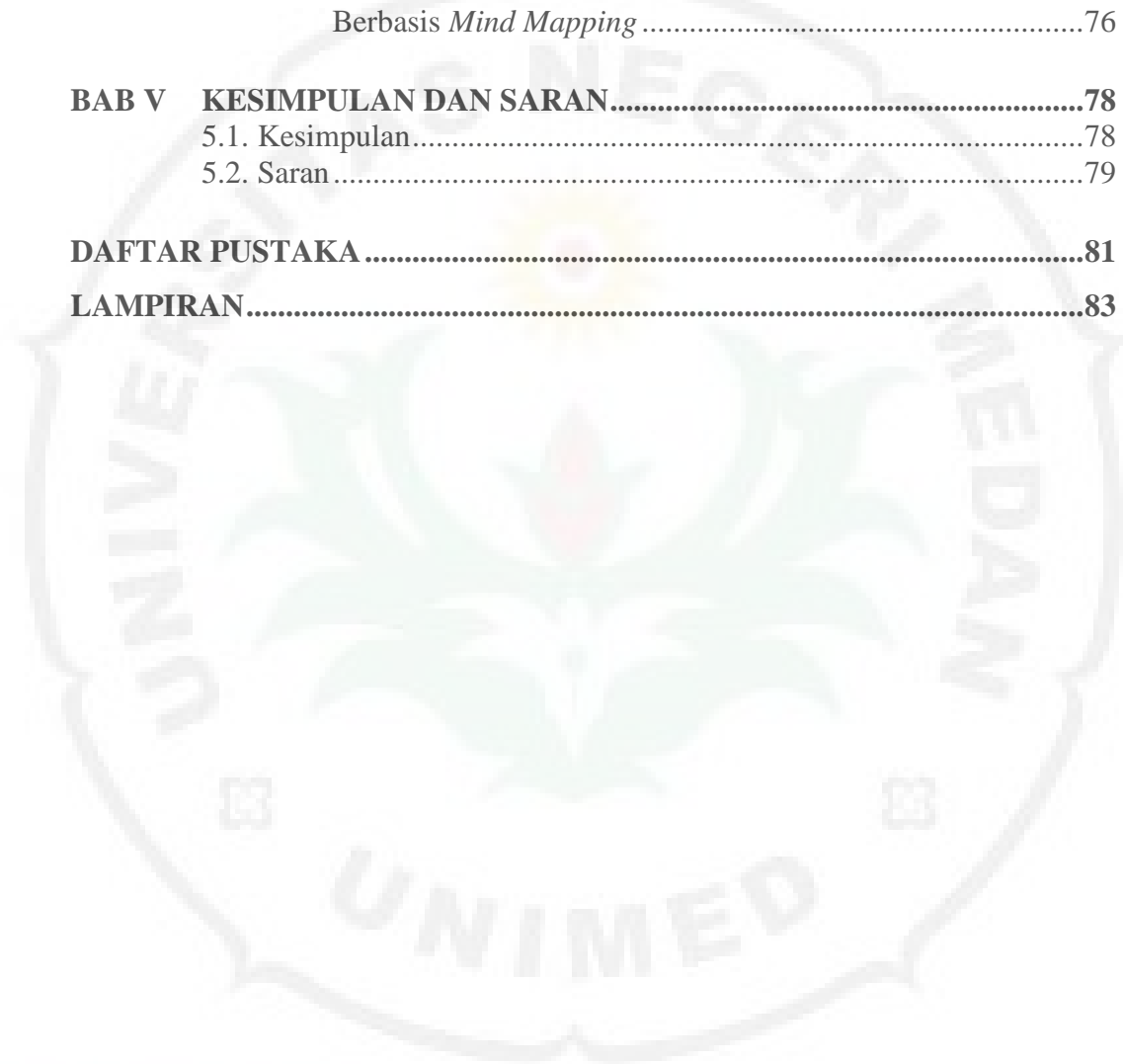


## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	5
1.3. Batasan Masalah .....	5
1.4. Rumusan Masalah .....	5
1.5. Tujuan Penelitian.....	6
1.6. Manfaat Penelitian.....	6
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>8</b>
2.1 Kerangka Teoritis .....	8
2.1.1. Pengertian Pengembangan .....	8
2.1.2. Hakikat Belajar dan Pembelajaran .....	11
2.1.3. Hakikat Media Pembelajaran .....	13
2.1.4. Media Pembelajaran Berbentuk Buku Saku .....	17
2.1.5. Mind Mapping.....	19
2.1.6. Pembelajaran Tematik.....	22
2.1.7. Penelitian Yang Relevan.....	25
2.1.8. Kerangka Berpikir.....	26
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>
3.1. Jenis Penelitian .....	29
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	30
3.3. Subjek Penelitian .....	30
3.4. Variabel dan Definisi Oprasional Variabel .....	30
3.5. Prosedur Pengembangan .....	31
3.6. Teknik Pengumpulan Data .....	38
3.7. Instrument Penelitian.....	40
3.8. Teknik Analisis Data .....	44
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>47</b>
4.1. Deskripsi Penelitian.....	47
4.1.1. Deskripsi Subjek Penelitian .....	47
4.1.2. Deskripsi Lokasi dan Waktu Penelitian .....	47
4.1.3. Tahap Aalisis ( <i>Analysis</i> ) .....	47
4.1.4. Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	57
4.1.5. Tahap Pengembangan .....	61
4.1.6. Tahap Penerapan ( <i>Implementation</i> ) .....	69
4.1.7. Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ).....	72

4.2. Pembahasan .....	74
4.2.1. Pengembangan Buku Saku Elektronik Berbasis Mind Mapping Pada Tema 7 Subtema 1 .....	74
4.2.2. Kelebihan dan Kelemahan Media Buku Saku Elektronik Berbasis <i>Mind Mapping</i> .....	76
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>78</b>
5.1. Kesimpulan.....	78
5.2. Saran .....	79
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>81</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>83</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY