

DAFTAR PUSTAKA

Andoga Rachman. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial *Dynamic Block* Dalam AutoCAD Pada Mata Pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak Kelas XII SMKN 1 Pajangan. *Abstrak Hasil Penelitian UNY*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Aria Pramundito. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Pada Mata Pelajaran Kompetensi Kejuruan Standar Kompetensi Melakukan Pekerjaan Dengan Mesin Bubut di SMK Muhammadiyah 1 Playen. *Abstrak Hasil Penelitian UNY*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Arsyad, Azhar. (2004). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

_____. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.

Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

Dimiyati dan Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

Djamarah, S. B., dan Zain, A. (2013). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta

Fachruddin, Andi. (2012). *Dasar-Dasar Produksi Televisi*. Jakarta: Penada Media Group

Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia

Kunandar. (2013). *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013)*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada

Morissan. (2005). *Strategi Mengelola Radio Dan Televisi*. Tangerang: Ramdina Prakasa

Nugroho, Adi. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: ANDI

Olgi Gerieska. (2019). Pengembangan Media E-Learning Berbasis Web Di Sekolah Menengah Kejuruan. *Abstrak Tesis Master PPs UNP Padang*, Padang.

Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI

Roliza, E., Ramadhona, R., Rosmery, L. (2018). Praktikalitas Lembar Kerja Siswa Pada Pembelajaran Matematika Materi Statistika. *Jurnal Gantang*, 3(1). Pp. 41-46.

Sadiman, A. S., dkk. (2010). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.

Sriadhi, S. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Universitas Negeri Medan.

Sudjana, N. (2011). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Suharsimi, Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Suprayekti. (2003). *Interaksi Belajar Mengajar*. Jakarta: DEPDIKNAS

Susilana, R., dan Riyana, C. (2016). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.

Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dan Kontekstual*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Umar Adji Setiawan. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial AutoCAD Pada Mata Pelajaran MDPL Teknik Gambar Bangunan Kelas XI SMK Negeri 3 Yogyakarta. *Abstrak Hasil Penelitian UNY*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 tahun 2003. *Tentang sistem pendidikan nasional*. 8 Juli 2003. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003. Nomor 78. Jakarta

Undang-Undang Republik Indonesia No. 28 tahun 2002. *Bangunan Gedung*. 16 Desember 2002. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2002. Nomor 134. Jakarta

Warsita, B (2008). *Teknologi Pembelajaran; Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Wicaksono, A. A. dan E. Trisnawati. (2014). *Teori Interior*. Jakarta: Griya Kreasi.

Wijaya, K., Ganefri., Rizal, F., Siregar, S. (2019). *Development Of Product Oriented Modules On Learning Building Materials For Civil Engineering Students*. International Journal Of Scientific & Technology Research, 8(8). Pp.122-124.

THE
Character Building
UNIVERSITY