

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Menggunakan *Powtoon* Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik Kelas X Kompetensi Keahlian Desain Pemodelan Dan Informasi Bangunan (DPIB) SMKN 1 Percut Sei Tuan, maka peneliti mengambil kesimpulan penelitian sebagai berikut:

1. Pengembangan rancangan pembelajaran kelas secara *online* dengan menggunakan media pembelajaran audio visual berbentuk *softcopy* dengan format video untuk siswa kelas X Kompetensi Keahlian Desain Pemodelan Dan Informasi Bangunan (DPIB) SMKN 1 Percut Sei Tuan. Produk dikembangkan dengan menggunakan model ADDIE meliputi 5 tahapan (1) *Analyze* yang meliputi analisis kebutuhan, analisis kurikulum, dan analisis karakter peserta didik, *Design* dengan melakukan penyusunan materi, pemilihan format, rancangan awal, *layout*, *flow chat* dan *storyboard*, (3) *Development* meliputi uji kelayakan media oleh ahli materi, ahli media, dan ahli bahasa (4) *Implementation* atau tahap uji coba dilakukan oleh guru mata pelajaran gambar teknik kelas X Kompetensi Keahlian Desain Pemodelan Dan Informasi Bangunan (DPIB) SMKN 1 Percut Sei Tuan, (5) *Evaluation* dengan menganalisis data instrumen/angket yang sudah dinilai oleh para ahli dan pengguna.
2. Kelayakan media pembelajaran audio visual menggunakan *powtoon* berdasarkan rata-rata hasil validasi para ahli yaitu; (1) Hasil validasi oleh ahli

media masuk ke dalam kategori “Sangat Baik” dengan persentase nilai 92%; (2) Hasil validasi oleh ahli materi masuk ke dalam kategori “Baik” dengan rata-rata persentase nilai 80%; (3) Hasil validasi oleh ahli desain masuk ke dalam kategori “Baik” dengan persentase nilai 72%; (4) Hasil validasi oleh ahli materi (pengguna) masuk ke dalam kategori “Sangat Baik” dengan persentase nilai 96%. Maka Media Pembelajaran Audio Visual Menggunakan *Powtoon* Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik layak digunakan oleh siswa Kelas X Kompetensi Keahlian Desain Pemodelan Dan Informasi Bangunan (DPIB) SMKN 1 Percut Sei Tuan.

B. Implikasi

Implikasi dari pengembangan media pembelajaran media ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan ketertarikan siswa untuk belajar mandiri pada mata pelajaran Gambar Teknik dengan menggunakan Media Pembelajaran Audio Visual Menggunakan *Powtoon* Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik yang sudah dikembangkan.
2. Menjadikan pembelajaran mandiri siswa lebih fleksibel dengan bentuk audio visual berbentuk *softcopy* dengan format video sehingga bisa disimpan dalam *smartphone* yang sudah menjadi kebutuhan di era digital saat ini terlebih saat pandemi covid-19 yang mewajibkan masyarakat untuk membatasi kegiatan diluar rumah dan bekerja/belajar dari rumah sehingga tidak terpaut pada guru mata pelajaran yang pada kondisi ini memiliki keterbatasan interaksi dalam pembelajaran.

3. Kemampuan guru dalam mengelola kelas dapat semakin ditingkatkan, dengan adanya Media Pembelajaran Audio Visual Menggunakan *Powtoon* Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik membantu guru dalam menyediakan media pembelajaran untuk guru, sehingga kegiatan pembelajaran dapat berjalan dengan lancar dan efektif.

C. Saran

Berdasarkan pada penelitian yang dilaksanakan dan dengan melihat kesimpulan dan implikasi yang didapatkan, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Penelitian lanjutan diharapkan adanya dilaksanakan uji efektifitas penggunaan media untuk mengetahui besaran pengaruh media dalam meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Diharapkan kepada peneliti bidang pengembangan selanjutnya agar dapat mengembangkan Media Pembelajaran Audio Visual Menggunakan *Powtoon* Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik dengan materi yang lebih lengkap dan terkini
3. Guru sebaiknya membuat media pembelajaran secara mandiri sebagai salah satu bahan ajar utama. Alangkah baiknya jika guru membuat media pembelajaran sendiri yang mudah dimengerti oleh siswa dengan menyesuaikan kompetensi dan kebutuhan siswa, dan menyesuaikan karakteristik siswa. Diharapkan nanti akan dapat memberikan hasil belajar yang maksimal.