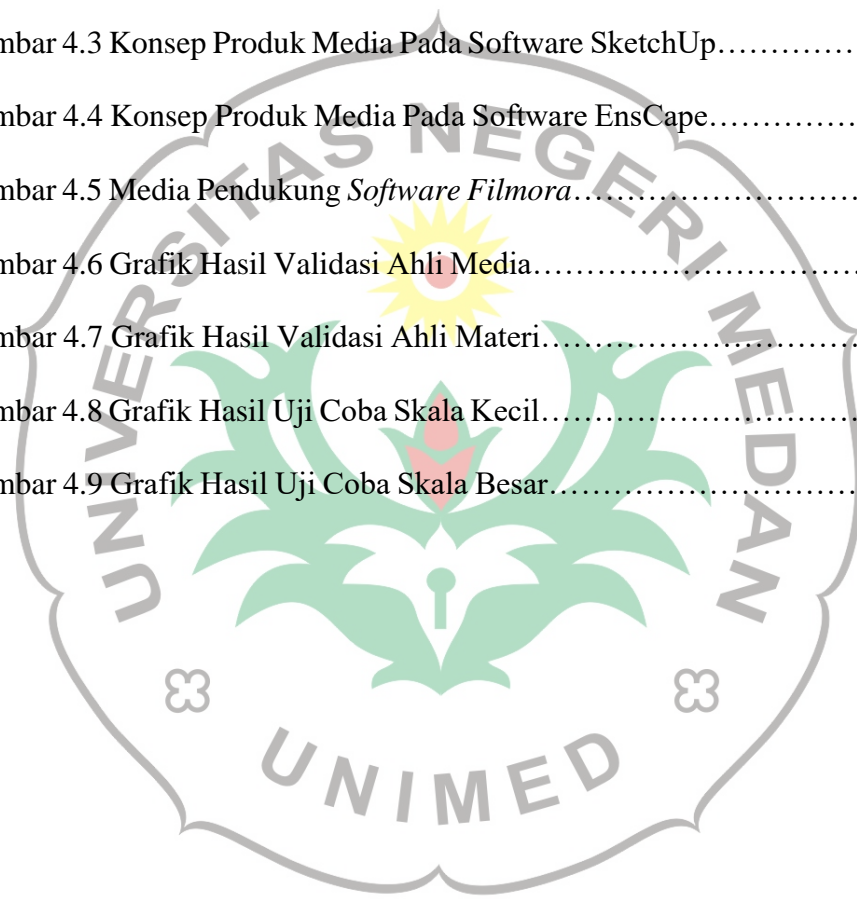


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alat Penyipat Datar Sederhana Tipe Semua Tetap Tanpa Skrup Ungkit.....	28
Gambar 2.2 Alat Penyipat Datar Sederhana Tipe Semua Tetap Dengan Skrup Ungkit.....	28
Gambar 2.3 Alat Penyipat Datar Tipe Otomatis.....	28
Gambar 2.4 Benang Silang Belum Mendatar.....	30
Gambar 2.5 pengukuran beda tinggi antara dua buah titik yang relative dekat.....	32
Gambar 2.6 Pengukuran Sipat Datar Berantai.....	33
Gambar 2.7 Penyipat Datar Teliti, Plat Planparalel Dan Pembacaan Pada Rambu Invar.....	35
Gambar 2.8 Bidang Referensi Ketinggian.....	37
Gambar 2.9 Pengukuran beda tinggi dengan selang plastik.....	39
Gambar 2.10 Pita Ukur Fiberglass.....	40
Gambar 2.11 Prinsip Penentuan Beda Tinggi dengan Waterpas.....	40
Gambar 2.12 Kerucut Pengalaman ( <i>Cone Of Experience</i> ).....	58
Gambar 2.13 Logo VideoScribe.....	69
Gambar 2.14 Tampilan Sparkol VideoScribe.....	70
Gambar 2.15 Contoh pembuatan video animasi dengan <i>Sparkol Videoscribe</i> ....	71
Gambar 2.16 Tahap Pengembangan Model ADDIE.....	79
Gambar 3.1 Tahapan Model Pengembangan ADDIE.....	88
Gambar 3.2 Prosedur Penelitian Dan Pengembangan Video Dengan Model ADDIE.....	89

Gambar 4.1 Peta Konsep Video Pembelajaran.....	108
Gambar 4.2 Konsep Produk Media Pada Software VideoScribe.....	119
Gambar 4.3 Konsep Produk Media Pada Software SketchUp.....	120
Gambar 4.4 Konsep Produk Media Pada Software EnsCape.....	120
Gambar 4.5 Media Pendukung <i>Software Filmora</i> .....	121
Gambar 4.6 Grafik Hasil Validasi Ahli Media.....	124
Gambar 4.7 Grafik Hasil Validasi Ahli Materi.....	127
Gambar 4.8 Grafik Hasil Uji Coba Skala Kecil.....	131
Gambar 4.9 Grafik Hasil Uji Coba Skala Besar.....	141



THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY