

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Pengembangan Produk	8
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	8
1.8 Pentingnya Pengembangan	9
BAB II KAJIAN TEORITIS.....	10
2.1 Hakikat Media Pembelajaran.....	10
2.1.1 Pengertian Media	11
2.1.2 Manfaat dan Fungsi Media Pembelajaran	11
2.1.3 Karakteristik Media Pembelajaran.....	13
2.2 Media Pembelajaran Video.....	14
2.2.1 Kelebihan Media Video	16
2.2.2 Kelemahan Media Video	18
2.2.3 Tujuan Penggunaan Media Video.....	19
2.2.4 Komponen Media Video.....	21
2.2.5 Validasi Media Video	23
2.2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan	23

2.3	Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan dan Pengukuran Tanah (DDKBPT) Kelas X	25
2.4	Penelitian Yang Relevan	26
2.5	Kerangka Berfikir	27
BAB III METODE PENELITIAN.....		33
3.1	Desain Penelitian	33
3.2	Metode Pengembangan	33
3.3	Uji Coba Produk	35
3.4	Subjek Penelitian	36
3.5	Metode Pengumpulan Data.....	36
3.6	Instrumen Penelitian	37
3.7	Teknik Analisis Data.....	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		43
4.1	Hasil Penelitian	43
4.1.1	Kebutuhan Siswa Terhadap Media Pembelajaran Interaktif	43
4.1.2	Pengembangan Media Pembelajaran Video	44
4.2	Analisis Penilaian Kelayakan Produk	52
4.2.1	Ahli Media	52
4.2.2	Ahli Materi.....	55
4.2.3	Kelompok Kecil.....	60
4.3	Pembahasan.....	61
4.3.1	Pengujian Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Video <i>Powtoon</i> Oleh Para Ahli	61
4.3.2	Pengujian Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Video <i>Powtoon</i> Oleh Siswa.....	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		65
5.1	Kesimpulan	65
5.2	Implikasi	66
5.3	Saran	67
DAFTAR PUSTAKA		68