

## ABSTRAK

**Putri Saragi. NIM. 5163311023. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi *Lectora Inspire* Pada Mata Pelajaran Kontruksi Dan Utilitas Gedung Kelas XI di SMK Negeri 5 Medan.**

Penelitian ini bertujuan untuk mngembangkan media pembelajaran dengan menggunakan pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi *lectora inspire* pada mata pelajaran kontruksi dan utilitas gedung dan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis aplikasi *lectora inspire* pada mata pelajaran kontruksi dan utilitas gedung.

Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development (R&D)*. Dalam penelitian ini yang menjadi objek penelitian adalah mata pelajaran kontruksi dan utilitas gedung kelas XI Desain Pemodelan dan Informatika Bangunan SMK N 5 Medan. Subjek dari penelitian ini adalah dua ahli materi yang masing-masing dari Dosen Fakultas Teknik dan Guru Bidang Studi, satu ahli media berasal dari Dosen Fakultas Teknik dan 10 siswa kelas XI Desain Pemodelan dan Informatika Bangunan SMK N 5 Medan.

Hasil penelitian pengembangan media pembelajaran menunjukkan bahwa dari dua ahli materi diperoleh hasil penilaian sebesar 3,38 dengan interpretasi kelayakan “sangat layak” untuk digunakan sebagai media pembelajaran, penilaian satu ahli media diperoleh nilai hasil validasi media sebesar 3,73 dengan interpretasi kelayakan “sangat layak” untuk digunakan sebagai media pembelajaran dan dari 10 siswa diperoleh nilai rata-rata penilaian sebesar 3,42 dengan interpretasi akseptansi “sangat tinggi”. Berdasarkan penilaian dari ahli materi, ahli media dan pengguna tersebut maka media pembelajaran layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: Pengembangan media, *lectora inspire*, kontruksi dan utilitas gedung.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

## ABSTRACT

**Putri Saragi. NIM. 5163311023. Development of Learning Media Based on Lectora Inspire Applications in Class XI Building Construction and Utilities SMK Negeri 5 Medan.**

This study aims to develop learning media using the development of learning media based on the Lectora inspire application in construction and building utility subjects and to determine the feasibility of learning media based on the Lectora inspire application in construction and building utilities.

This study uses the Research and Development (R&D) method. In this study, the object of research is the subject of construction and building utilities for class XI Design, Modeling and Building Informatics at SMK N 5 Medan. The subjects of this study were two material experts, each from a lecturer at the Faculty of Engineering and a teacher in the field of study, one media expert from a lecturer at the Faculty of Engineering and 10 students in class XI in Modeling Design and Building Informatics at SMK N 5 Medan.

The results of the research on the development of instructional media showed that from two material experts the results of an assessment of 3.38 were obtained with an interpretation of the feasibility of "very feasible" to be used as learning media, the assessment of one media expert obtained a media validation value of 3.73 with a feasibility interpretation of "very feasible". to be used as a learning medium and from 10 students an average score of 3.42 was obtained with an interpretation of "very high" acceptance. Based on the assessments of the material experts, media experts and users, the learning media is suitable for use as learning media.

**Key Words:** Media development, lectora inspire, construction and building utilities.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY