

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2002). Media pembelajaran, edisi 1. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2013). Media pembelajaran edisi revisi. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, R. (2012). Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Referensi.
- Borg, W. R. Gall. 2003. *Educational research: an introduction*.
- Damanik, N. P. H. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran Dasar Kecantikan Kulit Siswa Kelas X SMK Negeri 1 Beringin (Doctoral dissertation, UNIMED).
- Dariyadi, M. W. (2016). Penggunaan Software Camtasia Studio Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis ICT. Prosiding Konferensi Nasional Bahasa Arab
- Daryanto, M. R. (2012). Model pembelajaran inovatif. Yogyakarta: Gava Media.
- Febrianto, A. (2013). Pemanfaatan Lectora Inspire sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Fiqh Siswa kelas X MAN Maguwoharjo Sleman Yogyakarta. Jurnal Penelitian.
- Wijaya, K. Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Konstruksi Bangunan Pada Siswa Kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan TA 2016/2017. *Educational Building Jurnal Pendidikan Teknik Bangunan dan Sipil*, 4(1 JUNI), 70-75.
- Mas'ud, Muhammad. (2014). Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora. Yogyakarta: Pustaka Shonif.
- Oktavianti, Z., Mukhtaruddin, M., & Safitri, R. H. (2020). Analisis Flypaper Effect Pada Pengaruh Pendapatan Asli Daerah, Dana Perimbangan, Kapasitas Fiskal, Dan Sisa Lebih Perhitungan Anggaran Terhadap Belanja Daerah Kabupaten/Kota Di Sumatera Selatan (Doctoral dissertation, Sriwijaya University).
- Putra, N. (2011). Penelitian kualitatif: Proses dan aplikasi. Jakarta: Indeks.
- Richey, C Rita and Klein, D James, (2007), *Design and Development Research Methods, Strategies and Issues*, Lawrence Erlbaum Associates, Inc.

Marpaung, B. J. R. J. R., & Napitupulu, E. (2014). Pengaruh strategi pembelajaran dan gaya belajar terhadap hasil belajar pendidikan kewarganegaraan. *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)*, 7(1), 24-34.

Rusman, D., & Pd, M. (2012). Model-model pembelajaran. Raja Grafindo, Jakarta.

Sadiman, A. Raharjo. Haryono, Anung. & Harjito. 2014. Media Pendidikan.

Sadiman, A. S., Rahardjo, R., & Haryono, A. Hajito 2014 Media Pendidikan: Pengertian Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

Sanjaya, W. (2012). Media komunikasi pembelajaran. Jakarta: Kencana Prenada Media

Sudarmaji, A. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Lectora Inspire Untuk Mata Pelajaran Sistem AC di SMK Negeri 2 Klaten. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknik Otomotif Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.

Sugiyono, 2009, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D, Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.

Sukiman. (2012). Pengembangan media pembelajaran. Pedagogia.

Syahputra, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire Dalam Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Kelas XI Jurusan TITL Di Smk N 2 Medan (Doctoral dissertation, UNIMED).

Tambunan, I. R. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Lectora Inspire Untuk Mata Pelajaran Dasar Dan Pengukuran Listrik Kelas X di SMK Swasta Imelda Medan (Doctoral dissertation, UNIMED).

Wasis. (2004). Konsep Penelitian dan Pengembangan. Malang: Universitas Negeri Malang.

Wirasasmita, R. H., & Putra, Y. K. (2018). Pengembangan media pembelajaran video tutorial interaktif menggunakan aplikasi camtasia studio dan macromedia flash. Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika.